

# Règle : les quatre éléments

## *Mise en place :*

Chaque joueur choisit un des quatre éléments (air=blanc, eau=bleu, feu=rouge, terre=jaune) et prend les pièces correspondantes.

Chaque joueur prend place à l'un des quatre coins du plateau de jeu et place ses pièces comme il le souhaite, en sachant qu'il doit protéger son Lord et qu'il ne pourra pas déplacer ses barrières lors de la partie.

## *Jouer :*

Le but du jeu est de faire sortir du tapis de jeu les Lords adverses tout en protégeant le sien.

Les joueurs vont jouer chacun leur tour. A chacun de leurs tours, les joueurs auront le droit de déplacer à l'aide d'une pichenette l'une de leurs pièces à l'exception des barrières. Si un joueur ne réussit pas à déplacer son élément comme il le souhaitait il devra attendre son prochain tour, à partir du moment où une pièce a été touchée elle est considérée comme jouée.

Si une barrière sort du terrain d'un des joueurs elle est retirée du jeu. De même lorsqu'une pièce élément ou un lord quitte le tapis de jeu elle est considérée comme éliminée de la partie.

Il est possible de jouer en équipe, chacun pour soi, mais aussi de faire des alliances en pleines parties pour éliminer un joueur trop menaçant.