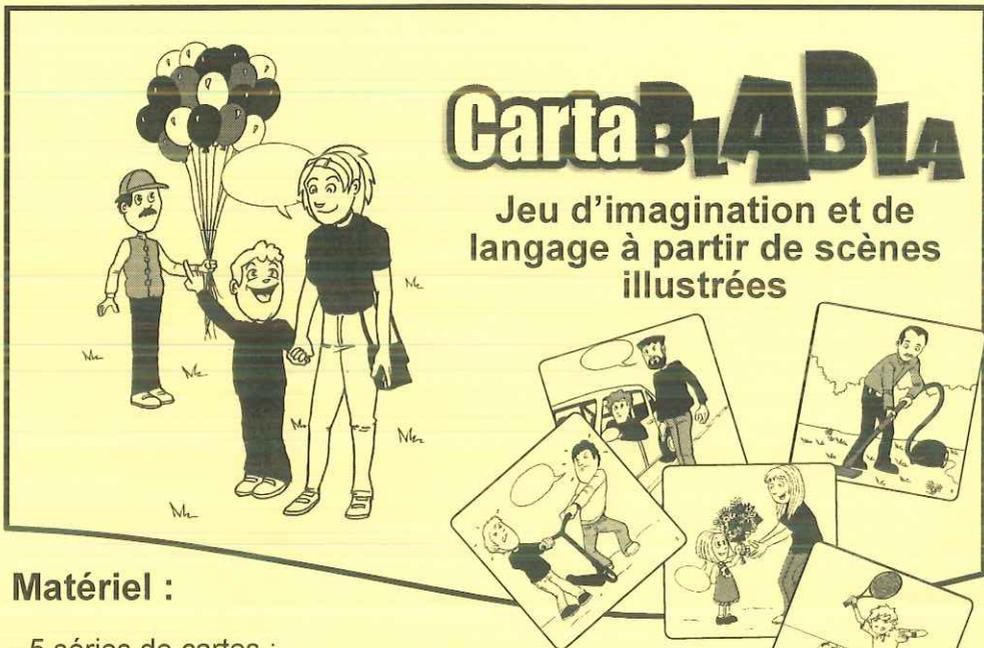


Carta **BLA BLA**

Jeu d'imagination et de langage à partir de scènes illustrées



Matériel :

- 5 séries de cartes :
 - 20 cartes bleues : « **Que pensent-ils ?** »
 - 20 cartes rouges : « **Que disent-ils ?** »
 - 20 cartes roses : « **Qu'est-ce qui cloche ?** »
 - 20 cartes jaunes : « **Que s'est-il passé ?** »
 - 30 cartes vertes : association d'images « **Que peut-on dire avec...** »
- 1 série de 30 cartes à gagner « **cartes à Bla Bla !** » : lieux, personnages, partenaires, objets, moyens de transports.
- 1 dé spécial 5 couleurs, 1 face vierge « choix de la couleur de carte ».

Objectifs

- Jeu d'observation de scènes illustrées, souvent amusantes, de lecture d'images, de compréhension de situations, de déduction et d'inférence, de verbalisation.
- Jeu de construction de phrases (travail morphosyntaxique).
- Jeu de langage oral ou écrit.

Editions Pédagogiques



du GRAND CERF

3, avenue du Grand Cerf 93220 GAGNY

Tél. 01 64 21 70 85

email : grand-cerf@wanadoo.fr

www.grand-cerf.com

Utilisation

Atelier cartes « Que pensent-ils ? »

Le joueur observe le dessin et verbalise ce que pense le personnage concerné.

Atelier cartes « Que disent-ils ? »

Le joueur analyse la scène et verbalise les propos du personnage qui parle.

Atelier cartes « Qu'est-ce qui cloche ? »

Le joueur analyse la scène et verbalise les incohérences.

Atelier cartes « Que s'est-il passé ? »

Le joueur observe une scène, il doit déduire ou imaginer ce qui s'est passé au préalable puis le verbaliser (représentation mentale).

Atelier cartes « Que peut-on dire avec... »

Le joueur pioche 2 ou 3 cartes, il doit trouver un lien entre les images proposées et inventer une phrase comportant ces 2 ou 3 mots.

« Cartes à Bla Bla » à gagner

Le joueur associe cinq cartes de couleurs différentes et propose une histoire.

Mode opératoire

Les 5 séries de cartes et le dé couleurs sont mis à la disposition des joueurs. Le premier joueur lance le dé et prend une carte de la couleur indiquée par le dé. Il soumet une proposition qui sera validée par les autres joueurs ou le meneur de jeu. Dans ce cas il gagne une première « carte à Bla Bla ! » de la couleur de la série. C'est au 2^{ème} joueur de lancer le dé et ainsi de suite.

Finalité : Le premier joueur qui obtient les « cartes à Bla Bla ! » de couleurs différentes profite d'un tour de jeu des autres joueurs pour préparer une petite histoire cohérente. A son tour de jouer, il disposera les 5 cartes devant lui et verbalisera son histoire. Les autres joueurs continueront la partie.

Variantes : ce matériel peut aussi être utilisé comme support pour :

- mettre en place des jeux de rôles
- inciter à l'expression écrite
- verbaliser les situations dans différents registres de langage

Remarque : l'aspect souvent amusant voire cocasse des scènes choisies permettra de stimuler l'appétence à parler !



Fabriqué
en France