

LEC SI MAGE



Jeu pour entraîner la vitesse de dénomination et de lecture, l'attention soutenue et la fenêtre visuo-attentionnelle.

Selon l'enfant, une partie ou la totalité des cartes sont distribuées entre les joueurs, sauf la dernière carte qui est posée sur la table entre les joueurs, face visible pour tous.

Il s'agit de comparer sa carte avec la carte centrale, et de repérer l'élément commun entre les cartes. Quelles que soient les deux cartes comparées, il y aura toujours un appariement possible : le même mot écrit différemment (LION et lion), le mot et le dessin correspondant (le mot LION et le dessin du lion), deux dessins représentant le même concept, (un lion debout et un lion couché). Dès qu'un joueur a repéré le mot commun entre sa carte et la carte centrale, il annonce et montre les deux éléments communs, puis pose sa carte sur le paquet central. Le premier joueur qui n'a plus de cartes est déclaré vainqueur.

Les mots peuvent apparaître dans différentes polices de caractères, différentes tailles et différentes orientations.

Les dessins sont à chaque fois différents et travaillent le concept autour de plusieurs représentations.

Durée de 5 à 20 minutes en fonction du nombre de cartes utilisées.

2 à 6 joueurs – À partir de 7 ans

auteure : Martine Menu / illustrateur : Patrick Gonnord

CIT'INSPIR 
EDITIONS