

# Holterdipolter

Spitz dein Ohr am Blocksberg-Tor



Guido Hoffmann • Jens-Peter Schliemann



### *Mise en place :*

Placer le plateau au centre de la table sur le fond de la boîte de jeu, tous les joueurs doivent pouvoir l'atteindre.

Placer ensuite les cartons représentant des enfants déguisés en sorcier de manière à boucher tous les trous sur les côtés du plateau de jeu.

Enfin, placer le chat devant l'un des enfants.



### *Jouer :*

Le joueur le plus jeune commence, il prend l'une des billes et la place dans le trou au-dessus du plateau. Tous les joueurs tendent l'oreille afin de deviner derrière quel enfant la bille est tombée. Ensuite, le joueur à la gauche du premier joueur lance le dé et déplace le chat du nombre qu'il veut sans dépasser le nombre fait par le dé. Une fois que le chat s'arrête devant un enfant, le joueur peut soulever l'enfant afin de voir si c'est lui qui caché la bille.

Si la bille se trouve bien derrière l'enfant, le joueur la récupère et la met dans son petit bac en plastique, le joueur à gauche du joueur ayant trouvé place une nouvelle bille au centre du plateau et on commence un nouveau tour.

Si la bille ne se trouve pas derrière l'enfant, c'est au joueur suivant de lancer le dé, déplacer le chat et essayer de trouver la bille.

La partie se termine lorsque la dernière bille a été trouvée, c'est le joueur avec le plus de bille dans son petit bac qui gagne la partie, en cas d'égalité les joueurs se partagent la victoire.