

OH! Byummy Burger to go!

喔!
美味漢堡帶走!

BROVO!!



Mise en place :

- Chaque joueur prend un pion personnage dont le contour est blanc et le place devant lui.
- Le joueur qui aime le plus les burgers prend le chef devant lui (pion premier joueur), à côté de son personnage.
- Chaque joueur prend une carte commande avec 0 ingrédient et une carte avec 5 ingrédients.
- Le joueur qui a le chef distribue :
 - 10 cartes commandes par joueur s'il y a trois joueurs
 - 7 cartes commandes par joueurs s'il y a quatre joueurs
 - 6 cartes commandes par joueurs s'il y a cinq joueurs
- Le reste des cartes commandes est remis dans la boîte.
- Placer le dessous de la boîte au milieu de la table, tous les joueurs doivent pouvoir voir le panneau open.
- Placer les marqueurs actions en forme de burgers au milieu de la table, tous les joueurs doivent pouvoir les atteindre.
- Le joueur qui a le chef crée un burger avec les peluches ingrédients qu'il souhaite et le place au centre de la table.
- Tous les joueurs prennent leurs cartes et les regardent.

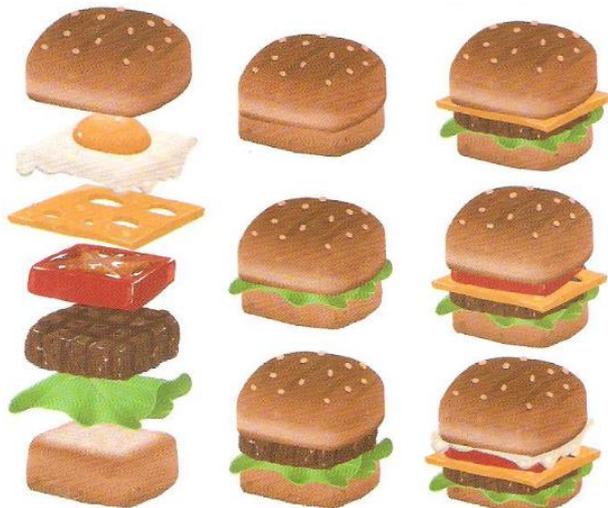


Jouer :

Chaque round se déroule en 4 phases.

Phase 1 : faire le burger

Le joueur qui a le chef décide quels ingrédients il utilise pour faire le burger de base et les place au centre de la table.

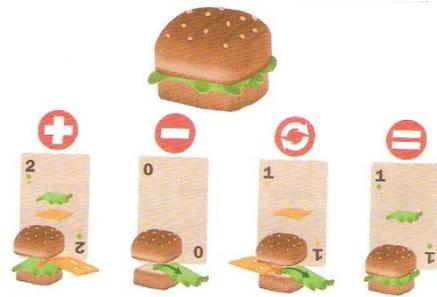


Phase 2 : commande de burger

En prenant en compte le burger créé par le chef, chaque joueur va jouer une carte commande de sa main qu'il va placer face cachée devant lui. Cette carte représente le burger que veut faire la personne jouant la carte.

Il y a quatre règles afin de poser une carte commande en fonction du burger déjà présent au milieu de la table :

- On ajoute 1 ingrédient.
- On retire 1 ingrédient.
- On remplace 1 ingrédient par un autre ingrédient.
- La carte correspondant exactement au burger au centre de la table.



Une fois que tous les joueurs ont choisi une carte, ils la révèlent en même temps.

En fonction des cartes jouées, il peut y avoir 3 situations :

- Succès : si un seul joueur a choisi l'un des jetons actions, il prend ce jeton, place sa carte jouée à sa droite s'il peut réaliser le burger indiqué sur cette dernière en se basant sur l'action choisie et place son personnage sur cette carte.
- Faire la file : lorsque deux ou plus joueurs ont choisi la même action, voir le point de règle suivante
- Rater : si la carte jouée ne correspond à aucune des actions, le joueur place cette carte face cachée sur sa gauche, si un joueur a trois cartes placées à sa gauche, il est éliminé de la partie

Phase 3 : faire la file

Lorsque deux joueurs ou plus font la même action, les joueurs placent leurs personnages devant la boîte de jeu à la queue leu leu. Ils font cela dans l'ordre des actions (ajouter un élément → 1 ; enlever un élément → 2, échanger un élément → 3 et avoir le bon burger → 4). Par exemple si deux joueurs sont sur l'action ajouter un élément et deux autres sur échanger un élément, les premiers personnages placés seront ceux jouer sur ajouter un élément. Ensuite, pour déterminer l'ordre des joueurs ayant réalisé la même action, c'est le premier joueur à gauche du chef qui place en premier son personnage devant le magasin.

Une fois tous les personnages placés, les joueurs reprennent leurs cartes et c'est le joueur ayant le personnage le plus proche du magasin qui devient le chef.

Phase 4 : Le nouveau chef

C'est en faisant la file que le pion chef va changer de joueur, une fois le pion chef donné à son nouveau possesseur, ce dernier réalise le burger qu'il désire en utilisant au minimum un ingrédient et au maximum quatre ingrédients puis la partie reprend.

Fin du jeu :

Il y a deux conditions à la fin du jeu :

- Si un joueur a fini sa main et a moins de 3 cartes à sa gauche.
- Un seul joueur peut continuer à jouer car les autres joueurs ont été éliminés.

S'il y a une égalité, le joueur avec le moins de carte à sa gauche est désigné vainqueur. S'il y a toujours égalité, le joueur dont le personnage est le plus proche du magasin l'emporte, sinon les joueurs se partagent la victoire.