

Tutti-Frutti



But du jeu

Les joueurs essaient, à coups de dé, de se déplacer le plus rapidement possible à travers le verger. Le premier arrivé dans le cageot multicolore a gagné !

Préparatif



Pauser les 8 jetons fruits et un blanc face cachée sur les 8 cases au milieu du plan de jeu. Chaque joueur choisit un pion et la partie peut commencer !

Règle du jeu

On pose les pions sur le cageot brun qui se trouve en bas à gauche du plan de jeu. Le plus jeune commence à lancer le dé. Il donne ensuite le dé au joueur placé à sa droite.

Le dé indique 6 couleurs qui correspondent aux fruits dessinés sur le plan de jeu et aux cases blanches. Après avoir jeté le dé, on doit se placer sur la case la plus proche qui correspond à la couleur indiquée par le dé. Ensuite il doit retourner un pion pour savoir s'il peut rester ou non sur sa case. Si le fruit dessiné sur le pion est le même que celui dessiné sur la case, le joueur peut y rester.

Par exemple : un joueur a lancé le dé qui indique la couleur bleue, il place son pion sur la case prune. Il retourne un pion, une prune y est représentée, il peut rester sur la case et c'est au joueur suivant.

Si le pion n'est pas une prune, il doit reculer sur la case la plus proche sur laquelle figure ce fruit.

Celui qui retourne le pion noir, n'a pas de chance. Il doit reculer du nombre de cases qu'il faudra pour être le dernier. Lorsque le dé indique la couleur blanche, il avancera jusqu'à la case blanche la plus proche sans avoir à retourner un pion du centre.

Lorsque le pion a été retourné et que tous les joueurs l'ont vu, on la remet sur sa case, face cachée.

Les joueurs attentifs sauront vite quel fruit est dessiné sur quel pion. Avant tout il faut bien retenir où se trouve le pion noir.

Ne peut entrer dans le cageot de couleurs, que le joueur qui obtient au lancé de dé une couleur identique à celles peintes sur le cageot. S'il un joueur n'obtient pas la bonne couleur il doit attendre le tour suivant.

Plusieurs joueurs peuvent se trouver sur la même case. Aucun joueur n'est éjecté.

Fin du jeu

Le jeu est terminé lorsque tous les joueurs sont arrivés dans le cageot. Est déclaré vainqueur celui qui a atteint le but en premier.