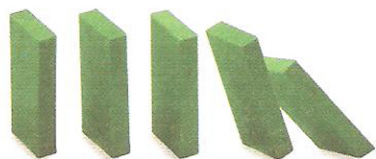
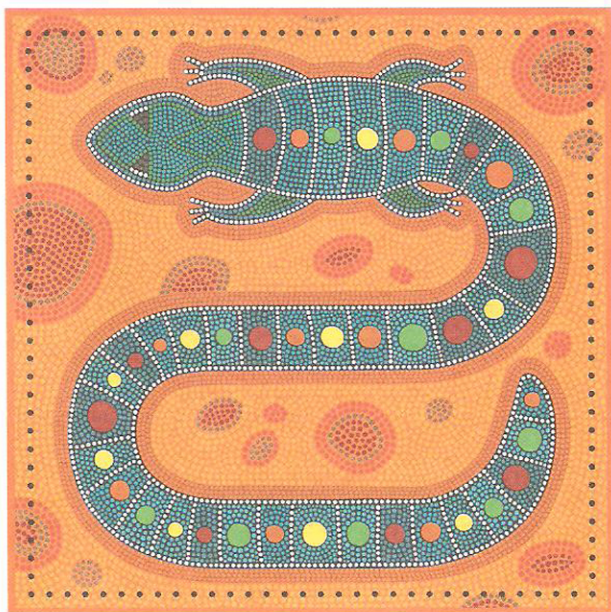
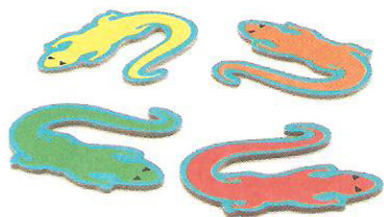


LEZARD DOMINO

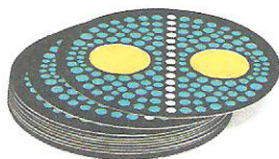
Contenu • Contents • Inhalt • Inhoud • Contenido • Contenuto
Conteúdo • Indhold • Innehåll • Содержание



x60



x 4



x44

LEZARD DOMINO

Âge : 5-99 ans
Nombre de joueurs : 2 à 4
Durée : 20 minutes



Contenu du jeu :

1 plateau, 60 dominos, 44 cartes
(40 cartes couleur et 4 cartes lézard), 4 lézards.

But du jeu :

Se débarrasser de tous ses dominos ou réussir une pichenette royale (faire tomber tous les dominos en 1 seule fois).

Préparation :

Le plateau est placé au centre de la table.

- à 2 joueurs, chacun reçoit 2 lézards et 30 dominos.
- à 3 joueurs, chacun reçoit 1 lézard et 15 dominos. Le lézard et les 15 dominos restants sont sortis du jeu. On retire également la carte lézard de la couleur du lézard écarté.
- à 4 joueurs, chacun reçoit 1 lézard et 15 dominos.

Chaque joueur place son/ses lézard(s) devant lui de manière à ce qu'il(s) soit(ent) visible(s) par tous.

Déroulement du jeu :

Le plus jeune joueur commence puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Il pioche une carte puis effectue l'action demandée sur cette carte.

Si le joueur tire :

- **1 carte couleur représentant 1 case de couleur :** le joueur pose sur le plateau un domino à la verticale sur la case de couleur correspondant à la couleur de la carte.
- **1 carte couleur représentant 2 cases de couleur :** le joueur pose sur le plateau un domino à la verticale sur les cases de couleur correspondant aux couleurs de la carte.

Attention : les dominos doivent être posés sur la case libre (de la couleur exigée) la plus proche de la tête du lézard du plateau. (Ainsi tous les dominos ne rempliront pas forcément les cases dans l'ordre).



NB 1 : si lors de la pose d'un domino le joueur fait tomber 1 ou plusieurs dominos, son tour de jeu s'arrête. Il récupère les dominos tombés et c'est au joueur suivant de jouer.

- 1 carte lézard d'une couleur différente du/des lézard(s) posé(s) devant lui : en donnant une pichenette sur le domino le plus éloigné de la tête du lézard du plateau, le joueur tente de faire tomber le maximum de dominos.

Tous les dominos tombés sont ensuite redistribués aux joueurs de la façon suivante : le joueur commence par donner 4 dominos au joueur ayant devant lui le lézard de la même couleur que le lézard de la carte retournée, puis dans le sens des aiguilles d'une montre, il distribue 4 par 4 le reste des dominos à tous les joueurs présents autour de la table (excepté lui).

Exemple :

Le joueur A pioche la carte lézard bleue (laquelle est la couleur du joueur C).

Il fait donc une pichenette dans le dernier domino (celui qui est le plus loin de la tête du lézard). Supposons que A fasse tomber 15 dominos.

A distribue les 4 premiers dominos à C, puis les 4 suivants à D, puis 4 à B et les 3 derniers à C.

$4 + 4 + 4 + 3 = 15$ dominos.

NB 2 : si le joueur fait tomber des dominos qui ne se suivent pas, la chaîne est interrompue. Ils distribuent à ses adversaires les dominos tombés qui se suivent et récupère les autres.

- 1 carte lézard d'une couleur identique au(x) lézard(s) posé(s) devant lui : le joueur pioche une nouvelle carte et effectue l'action demandée.

Une fois qu'il a effectué son action, le joueur passe la main au joueur suivant qui retourne une nouvelle carte, effectue l'action. Et ainsi de suite...

NB 3 : Lorsqu'un joueur pose le dernier domino qui complète le plateau il peut tenter la Pichenette Royale.

Qui gagne ?

- le premier joueur qui ne possède plus de domino gagne la partie.

ou

- le joueur qui réussit une pichenette royale (faire tomber TOUS les dominos présents sur le parcours) gagne la partie.

LEZARD DOMINO est un jeu créé par Babayaga

