

407 - Le jeu de la chèvre

Nombre de joueurs : 1 à 6

Durée : 15 minutes

But du jeu :

Récolter tous les légumes avant que la chèvre ne mange toutes ses feuilles.

Installation du jeu avec le dé :

Vous jouez avec le dé sans les cartes ni le poireau.

Poser les légumes et les feuilles sur les emplacements du plan de jeu, la chèvre à côté de ses feuilles et le panier de récolte sur la table.

Déroulement :

Lancer le dé à tour de rôle, ramassez soit un légume que vous déposez dans le panier, soit une feuille que vous rangez sous la chèvre.

La face panier apparaît sur le dé : vous récoltez deux légumes.

Lorsque le dé indique un légume qu'il n'y a plus dans le jardin, pas de chance, vous passez le dé au joueur suivant.

Fin du jeu :

Tous les légumes ont été récoltés ; vous avez gagné et le jeu s'arrête.

La chèvre a mangé toutes ses feuilles, elle risque de venir manger vos légumes,

Le jeu s'arrête, c'est la chèvre qui a gagné.

Installation du jeu avec les cartes et le poireau sans le dé :

Garnir le plan de jeu avec les légumes, les feuilles et la chèvre.

Poser les cartes retournées face cachée près des joueurs et le panier de récolte à portée de main.

But du jeu

Récolter tous les légumes avant que la chèvre ne mange toutes ses feuilles

Déroulement :

Piocher une carte, récolter soit un légume que vous déposez dans le panier, soit une feuille que vous rangez sous la chèvre.

Si le poireau apparaît sur la carte, chance, vous choisissez l'action que vous voulez faire : cueillir un légume, une feuille ou remettre un légume ou une feuille dans le jardin.

Lorsque la carte indique un légume qu'il n'y a plus dans le jardin, pas de chance, vous passez votre tour et c'est au joueur suivant de jouer.

Les cartes jouées sont posées retournées sur les emplacements vides du plan de jeu.

Fin du jeu :

Tous les légumes ont été récoltés ; vous avez gagné et le jeu s'arrête.

La chèvre a mangé toutes ses feuilles, elle risque de venir manger vos légumes,

Le jeu s'arrête, c'est la chèvre qui a gagné.