

Printemps, été, automne, hiver – adaptation Luape de la règle du jeu
« *Printemps, été, automne, hiver* » de Haba

2 à 4 joueurs pour la version compétitive
2 à 8 joueurs pour la version coopérative

Contenu :

4 arbres en carton
23 feuilles d'arbres en carton
23 fleurs roses en bois
24 fruits en bois
4 cartes plastifiées (printemps, été, automne, hiver) dans un sachet
1 gros dé à symboles (2 fleurs, 1 poire, 1 pomme, 1 cerise, 1 prune)
1 règle

But du jeu « version compétitive » :

C'est l'automne ! Il faut être le premier à faire tomber les feuilles de son arbre afin que l'hiver passe au plus vite. Il faut ensuite le remplir de fleurs au printemps et de fruits durant l'été avant que l'automne ne surgisse à nouveau.

Préparatifs « version compétitive » :

A 2 ou 3 joueurs, chaque arbre a 6 feuilles.
A 4 joueurs, chaque arbre a 5 feuilles.
On utilise le dé à symboles, les fleurs et les fruits.

Règle « version compétitive » :

A 2 ou 3 joueurs :

On lance le dé à symboles :

- *fleur* : on fait tomber une feuille qu'on met dans la boîte et on la remplace par une fleur.
- *fruit* : on peut prendre le fruit correspondant SI on a une fleur et le poser sur celle-ci. S'il n'y a pas de fleur, rien ne se passe. Si il n'y a plus de fruit correspondant, on en prend un autre (ou pas, selon la difficulté que l'on veut mettre au jeu).

A 4 joueurs : il y a 5 feuilles sur l'arbre et un espace vide destiné à une fleur.

Le jeu se poursuit de la même manière qu'expliqué ci-dessus sauf que quand on tombera sur une fleur, on mettra simplement la fleur à l'endroit vide sans enlever de feuilles. Il faudra quoi qu'il en soit faire tomber les feuilles afin d'y mettre des fleurs et des fruits...

C'est le joueur qui aura le plus de fleurs et de fruits sur son arbre quand il n'y en aura plus dans la boîte qui aura gagné.

But du jeu « version coopérative » :

Tous ensemble, parvenir à mettre les fleurs du printemps et les fruits de l'été dans les arbres avant que les feuilles de l'automne n'apparaissent.

Préparatifs « version coopérative » :

On joue avec 3 arbres.

Les feuilles, les fleurs et les fruits sont dans la boîte.

On utilise le sachet avec les 4 cartes plastifiées (printemps, été, automne, hiver).

Règle « version coopérative » :

On tire 3 cartes, une à la fois, qu'on replace dans le sachet une fois les actions ci-dessous effectuées.

- on voit des *fleurs* : on met une fleur dans l'arbre.
- on voit des *pommes* : on met un fruit dans l'arbre sur une fleur (Attention ! Il faut une fleur pour pouvoir mettre un fruit !).
- on voit des *cerises et des fleurs* : on met une fleur et un fruit dans l'arbre l'un au-dessus de l'autre.
- on voit un *bonhomme de neige* (paysage d'hiver) : on met une feuille à une branche d'arbre.

Si avant la fin des 3 cartes, on tombe sur le bonhomme de neige, on fait l'action et on remet la ou les cartes sorties dans le sachet.

Exemple : je pioche la carte fleurs, je mets une fleur dans un arbre. Ensuite, je pioche le bonhomme de neige, je mets une feuille et je mets dans le sachet les deux cartes sorties. C'est ensuite au tour du joueur suivant...