

# ZABIFUZZ



Dès 6 ans

---



De 2 à 4 joueurs

---



Contenu : 54 cartes

---



But du jeu : Se débarrasser le plus vite possible de toutes ses cartes.

---



Règle du jeu : Distribuer toutes les cartes entre les joueurs. Chaque joueur forme une pile de cartes, face cachée, qu'il pose devant lui. Les joueurs prennent chacun 3 cartes sur le dessus de leur pile. Ils doivent ensuite, le plus vite possible, en même temps, abattre les cartes dans un ordre précis, de la tête aux pieds : casquette, t-shirt, caleçon, pantalon, chaussettes, chaussures.

Le jeu commence dès que l'un des joueurs a pu poser au centre une casquette. Les autres joueurs peuvent soit poser un t-shirt par-dessus, soit amorcer une autre pile en posant également une casquette.

Tout le monde joue simultanément, sur toutes les piles en cours, toujours en respectant l'ordre des vêtements.

Plus c'est rapide, plus c'est drôle !  
Lorsqu'un joueur s'est trompé,  
il reprend sa carte. Si personne  
ne l'a remarqué à temps, tant pis !  
le jeu continue.

Les joueurs ne doivent pas avoir  
plus de 3 cartes en main. Dès qu'ils  
en posent 1 ou 2, ils en reprennent  
immédiatement.



Les cartes "machine"  
remplacent  
n'importe quelle  
autre carte.

Lorsqu'une pile est terminée (la dernière  
carte doit être des chaussures), on  
l'écarte du jeu. Si tous les joueurs  
sont bloqués, ils prennent chacun  
une carte supplémentaire, et ainsi de  
suite jusqu'à ce que l'un d'entre eux  
puisse jouer.

NB. Lorsque l'on joue à 2, on prend  
4 cartes en main (au lieu de 3).

**DJECO**

*Danger d'étouffement.*

*Licensed with permission from Gamewright, a trademark of Ceaco,co.*

1. Casquette



2. T-shirt



3. Caleçon



4. Pantalon



5. Chaussettes



6. Chaussures

