

TAP TA MOUSTACHE™

ÂGE
5+



RÈGLES DU JEU

CONTENU :

- 6 baguettes à Moustache
- 32 cartes Moustache

BUT DU JEU : Avoir le plus de cartes à la fin de la partie.

INSTALLATION :

- 1) Mélanger les cartes.
- 2) Chaque joueur choisit une moustache et la place sous son nez. **Attention, il faut continuer à porter sa moustache sous son nez pendant toute la partie !**
- 3) On choisit le joueur qui sera le premier Donneur et on lui confie le jeu de cartes.

LA PARTIE PEUT COMMENCER !

Lorsque tous les joueurs ont leur moustache sous le nez, le Donneur retourne la carte du dessus du paquet et la place au centre de la table. Tout le monde joue en même temps. Il n'y a pas de tours ! **Si la carte Moustache correspond à la forme et/ou à la couleur de ta moustache, sois le premier à TAPER et à la ventouser !** Place les cartes que tu as attrapées avec ta Moustache sur la table devant toi. Voir ci-contre : "RÈGLES POUR TAPER".

Remarque : les Donneurs doivent TOUJOURS retourner la carte vers l'extérieur pour ne pas la voir avant les autres. Il faut que tout le monde puisse atteindre la carte.

Le Donneur passe ensuite le jeu de cartes au joueur sur sa gauche. Ce joueur est le Donneur suivant et retourne une carte au centre de la table. Le jeu fait le tour de la table et chaque joueur est Donneur à son tour. **Attention, les joueurs doivent garder leur moustache sous leur nez en attendant qu'on pose la carte.**

QUE SE PASSE-T-IL SI JE TAPE QUAND JE NE SUIS PAS CENSÉ LE FAIRE ?

Tu as tapé une mauvaise moustache ! Repose la carte au centre de la table (personne ne la prend) et place deux cartes de pénalité de ta pile de moustache dans le pot gagnant au centre de la table. **Le joueur qui tape et remporte la carte suivante remporte toutes les cartes du pot.**

- Si tu n'as pas de cartes, tu ne paies pas cette pénalité.
- Si ta moustache a touché la carte mais ne l'a pas ventousée, tu ne paies pas cette pénalité.

REMPORTER LA PARTIE

La partie est terminée lorsque toutes les cartes ont été posées. Chacun compte le nombre de cartes qu'il a remportées (tous types de cartes confondus). Le joueur qui a le plus de cartes remporte la partie !

Porte ta moustache pendant toute la partie !



Tape sur les moustaches correspondantes !



RÈGLES POUR TAPER

CARTES MOUSTACHE

- Si c'est une carte **MOUSTACHE** dont la **FORME** et/ou la **COULEUR** correspond à celle de ta moustache, **TAPE** pour la ventouser avec ta baguette à Moustache. Si tu as récupéré une moustache qui correspond, tu la gardes. Place les cartes que tu ramasses devant toi sur la table. C'est ta pile de moustaches.

Carte Moustache



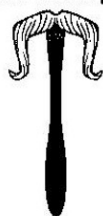
Et si personne n'a de moustache qui correspond ?

- Si aucun joueur n'a de moustache dont la forme ou la couleur correspondent à la carte MOUSTACHE, on laisse cette carte au centre de la table. Elle fait partie du pot gagnant. Le Donneur suivant place une carte sur la dernière carte posée. Le joueur qui tape et remporte la carte suivante remporte TOUTES les cartes du pot.

Couleur identique



Forme identique



CARTES SYMBOLE "TAPER"

- Si on retourne une carte portant le symbole ci-contre, **TOUT LE MONDE** peut la **TAPE** ! La moustache la plus rapide remporte la carte.

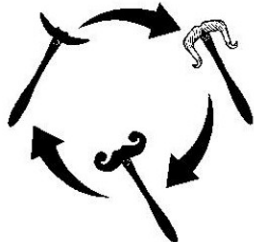
Tout le monde tape !



CARTES SYMBOLE "PASSER"

- Si on retourne un carte portant le symbole ci-contre, personne ne tape ! Chaque joueur passe sa moustache au joueur sur sa gauche. On laisse la carte SYMBOLE "PASSER" au centre de la table. Elle fait maintenant partie du pot gagnant.

Ne frappe pas ! Passe ta moustache !



MOUSTACHES EN FOLIE (RÈGLES OPTIONNELLES)

Pour des parties plus rapides et plus amusantes encore, on désigne un seul Donneur pour la partie entière. Le vainqueur de la partie sera le Donneur suivant.

TM & © Spin Master Ltd. Tous droits réservés.

SPIN MASTER INTERNATIONAL, S.A.R.L., 16 AVENUE PASTEUR, L-2310, LUXEMBOURG.

- Le contenu de cet emballage peut différer des photographies et/ou des illustrations.
- Conserver les adresses, les numéros de téléphone et les informations pour référence ultérieure.
- Retirer tout l'emballage avant de donner le produit aux enfants.
- Un adulte doit régulièrement examiner ce jouet afin de s'assurer qu'il ne présente pas de dommage ni de risque. En cas de problème, ne plus l'utiliser.
- Les enfants doivent être surveillés lorsqu'ils jouent.
- Si la ventouse est sale, la nettoyer à l'eau et au savon doux.

⚠ **ATTENTION ! RISQUE D'ÉTOUFFEMENT** - Contient de petits éléments.
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

WWW.SPINMASTER.COM | WWW.SPINMASTERGAMES.COM



FABRIQUÉ EN CHINE.

