

# **Caché - trouvé (Nathan)**

## **Règle de jeu:**

### **Contenu:**

- 1 dé couleur (vert, rouge, bleu)
- 1 marqueur effaçable
- 1 boîte porte-carte rouge
- 50 cartes à flèche rouge
- 30 cartes à flèche verte
- 1 carte en plastic translucide

**Nombre de joueurs:** de deux à 8 joueurs

**Principe du jeu:** être le premier à deviner ce qui est représenté sur la carte.  
ce jeu peut se jouer en équipe.

### **Déroulement:**

Au début de la partie, les joueurs peuvent convenir du nombre total de cartes à deviner au cours du jeu.

Le plus jeune lance le dé. Suivant la couleur tirée (rouge, ou vert), le meneur de jeu tirera une carte "flèche rouge" ou "flèche verte", regardera le sujet dessiné, et le glissera dans le boîtier, dans le sens indiqué par la flèche, sans la montrer aux autres joueurs,. En actionnant doucement la petite roulette cahoutchoutée placée sur le boîtier, il fera découvrir, progressivement, le dessin.

Si le dé tombe sur la face bleue, le meneur prendra le plastic translucide et dessinera, sans le montrer aux autres joueurs, un sujet de son choix, et la glissera, comme les autres cartes, dans le boîtier. Il la découvrira de la même manière.

Le premier joueur (ou équipe) qui a deviné ce qui figure sur la carte est le gagnant, et conserve la carte.

La main passe au joueur (ou équipe) suivant, dans le sens des aiguilles d'une montre, et le jeu se poursuivra jusque à épuisement du nombre de cartes décidé au départ.

Le gagnant (ou l'équipe gagnante) sera celui qui aura deviné et récolté le plus de cartes.