

## Les enfants de Catane – Création LuAPE

D'après « les enfants de Catane » de Ticado

2 à 6 joueurs

### Contenu :

1 plateau de jeu tournant (avec 6 bonhommes fixes)

6 brouettes en bois de couleurs différentes (brune, blanche, bleue, jaune, rouge)

13 petites maisons en bois (6 maisons avec toit rouge, 6 tours avec toit rouge, une double maison avec toit vert)

1 sac en tissu contenant 20 petites matières (6 bouts de bois, 6 ballotins de paille, 6 petites briques en terre cuite)

1 dé à 6 points

1 dé à 3 points

1 règle

### But du jeu :

Être le premier à avoir placé sa maison, sa tour et l'hôtel de ville en échangeant des matières premières.

### Préparatifs :

Placer tout d'abord toutes les matières premières sur les cases vert clair (la brique, le bois et la paille).

Ensuite distribuer les brouettes aux différents joueurs (la couleur de la brouette doit correspondre à la couleur du pion que le joueur a devant lui).

Les maisons restent dans la boîte et seront échangées plus tard.

### Règle :

Le premier joueur jette le dé et fait avancer son pion en le faisant tourner du nombre de cases indiquées sur le dé.

Chaque joueur prend la matière première qui se trouve alors devant son pion (tout le monde joue en même temps).

Si un joueur a deux fois la même matière dans sa brouette, il peut échanger une des deux avec un autre joueur ou la mettre sur le côté pour l'échanger plus tard.

Attention, le joueur qui tombe sur la case « bandit » (cases avec un petit bonhomme noir) doit rendre une matière et la replacer n'importe où sur le plateau ! (si il n'a pas encore de matière, il ne fait rien).

Si un joueur tombe sur la case « chance » (cases blanches), il peut prendre la matière de son choix.

Quand un joueur réussit à ramasser trois matières différentes, il peut alors les échanger contre une maison ou une tour et placer celle-ci dans le village (dans la partie centrale du plateau). Les matières sont alors replacées n'importe où sur le plateau.

Il faut d'abord avoir placé sa maison pour pouvoir placer sa tour et ensuite placer l'hôtel de ville et ainsi gagner la partie !

### Variante :

Pour un jeu simplifié : la règle reste la même mais les joueurs doivent avoir trois matières qui ne sont pas forcément différentes dans leur brouette pour pouvoir placer une maison.