

Testez-vous !



Accrochez-vous !!

Évaluez votre adresse à l'aide du tableau...

30 - 50 Pts	→	DEBUTANT
55 - 80 Pts	→	AMATEUR
85 - 110 Pts	→	CONFIRME
115 - 130 Pts	→	MAITRISE
135 - 150 Pts	→	EXPERT
155 - 180 Pts	→	SUPER EXPERT
500 Pts	→	PERFECT*

Perfect point : 6 lancés...
1 bille dans chaque trou !!

500 points

Spiral
Billard

Bienvenue dans l'univers Spiral
Ce nouveau concept de billard circulaire se joue seul ou à plusieurs. Constitué de six spirales infernales, SPIRAL va vous faire tourner la tête, et mettre votre adresse à rude épreuve.
Bousculer les lois du billard !
Mesurer et mélanger votre dosage avec la force centrifuge : Un vrai challenge !!!
A vous de maîtriser et d'apprécier les distances tout en jouant contre vos adversaires.
SPIRAL est un formidable jeu d'adresse et de doigté. Universel, facile à apprendre et rapide à jouer, il favorise la maîtrise de soi et canalise l'énergie des enfants comme des adultes.

Ses variantes très simples débouchent sur d'innombrables possibilités de jeu pour passionner les débutants comme les champions.

A la portée de tous, SPIRAL est un véritable passeport de génération qui comblera aussi les adeptes de bonnes soirées en famille ou entre amis.
DESIGN : La richesse de son esthétisme et de son originalité en font un véritable objet de décoration : C'est le jeu-objet par excellence.



www.spiral-billard.com
@ : spiral.billard@free.fr
Tel/fax : +33(0)9 54 97 01 60

© 12/01/2001 - N° 011293 BX



Games & Design

GRAPHISME : rtatah@designsystemes.com

Classik



Spiral
Billard

AGE
5+

Règle du jeu



DESCRIPTION

Plateau circulaire constitué de six trajectoires (spirales) et d'une base de lancement.

Chaque spirale a une valeur de points :

TROU N°1 : 5 points	TROU N°4 : 15 points
TROU N°2 : 10 points	TROU N°5 : 20 points
TROU N°3 : 25 points	TROU N°6 : 30 points



COMMENT JOUER ?

Pousser les six billes l'une après l'autre depuis la base de lancement tout en maîtrisant vos lancers...



CONSEILS

Rester zen !!! Dextérité et concentration feront le reste.

Attention : un mauvais dosage et Spiral vous attend à un autre virage.

Variantes

Spiral 500 :

Pour cette variante, se munir de la feuille de points.

But du jeu : se joue en plusieurs manches. Chaque joueur doit réaliser un maximum de points avec les six billes. A chaque manche, les points se cumulent (voir feuille de points). Le premier joueur à totaliser 500 points remporte la partie.

NB : les points se cumulent lorsque vous placez plusieurs billes dans la même spirale.
Ex : 3 billes à 10 points : 3 X 10 = 30 pts

Spiral					
JOUEURS :	Mise	Winn	Points	Tasks	Prail
Lancé N° 1					
// N° 2					
// N° 3					
// N° 4					
// N° 5					
// N° 6					
TOTAL					

Perfect : 6 lancés...
point 1 bille dans chaque trou !!
500 points

Bonus : si un joueur réussit le **Perfect**, il remporte instantanément la partie.

Spiral Pocker :

Pour cette variante, se munir de jetons (mise). 

But du jeu : comme au poker, à chaque manche, les joueurs doivent miser avant de jouer. La mise est toujours fixée par le joueur qui commence. La mise tourne à chaque manche. Le joueur qui totalise le meilleur score, remporte la manche et la mise des adversaires. Pendant la partie, si deux ou trois vainqueurs obtiennent le même score, ils doivent re-miser et continuer la partie entre eux.

Bonus : si un joueur réussit le **Perfect**, il triple sa mise.

Spiral Black Jack :

Pour cette variante, se munir de jetons (mise). 

But du jeu : comme au black jack, les joueurs misent et jouent contre la banque. Pour définir la banque, faites un tour de table, chaque joueur doit lancer les six billes. Celui qui obtient le meilleur score devient la banque. Pour remporter la manche et sa mise, le joueur doit obligatoirement obtenir un score supérieur à la banque. Tout score inférieur ou égal à la banque : la banque gagne.

NB : chaque joueur mise à sa convenance sauf la banque. C'est toujours le 1^{er} joueur à gauche de la banque qui ouvre la partie.
Pour faire sauter la banque : le joueur doit réaliser le **Perfect**. Il devient alors le nouveau banquier.

Spiral 321 :

Dans cette variante, la valeur des spirales ne compte pas, et se joue sous forme de 3 combinaisons.

But du jeu : chaque joueur, dans un ordre indifférent, doit réaliser 3 combinaisons avec les 6 billes (quels que soient les trous) pour gagner la partie.

Combinaison **3** : lancer vos 6 billes, et placer **3** billes dans 2 trous différents.

Combinaison **2** : lancer vos 6 billes, et placer **2** billes dans 3 trous différents.

Combinaison **1** : lancer vos 6 billes, et placer **1** bille dans chaque trou **Perfect**.

NB : lorsqu'un joueur réussit une combinaison, il rejoue.



Versus :

Dans cette variante, la valeur des spirales ne compte plus, seuls les trous comptent.

But du jeu : partager les six billes équitablement entre chaque joueur. Chacun leur tour, les joueurs doivent atteindre les trous libres afin de placer ses billes avant l'adversaire. Le joueur qui atteint une spirale occupée récupère sa bille et passe son tour. Le vainqueur est celui qui ne possède plus de billes à jouer.

Spiral poursuite :

Dans cette variante, la valeur des spirales ne compte plus, seuls les trous comptent.

But du jeu : subtiliser les billes dans les trous. Le joueur qui atteint une spirale occupée, récupère les deux billes et garde la main. Si un joueur atteint une spirale libre, il laisse sa bille et passe son tour. Pour gagner la partie, vos adversaires ne doivent plus posséder de billes à jouer.

pour joueur seul

Casse-tête

Spiral Perfect : le joueur doit placer chaque bille dans chaque spirale sans la moindre erreur.

Perfect Royal : le joueur doit réaliser le spiral **Perfect** dans l'ordre croissant ou décroissant (Spirale 1 à 6 ou 6 à 1). ACCROCHEZ-VOUS

Extra Bille : **But du jeu** : bloquer cinq trous avec cinq billes et ne canaliser votre énergie que sur la spirale libre.

Ces entraînements vous permettront de savoir apprécier les distances et maîtriser les spirales du jeu, tout en jouant contre vos adversaires.