

CI 3: Recherche d'un effet sonore

Des caractéristiques visuelles et tactiles permettent de distinguer les plaquettes noirs des jaunes. Un montage électrique incorporé aux plaquettes jaunes produit un effet sonore lorsque les deux plaquettes jaunes se touchent. Ce jeu conçu pour un joueur amblyope lui permet d'utiliser ses restes visuels tout en s'aidant du toucher.

*Niveau manipulé: motricité fine, coordination occulomanuelle et/ou coordination entre la perception tactile et le travail moteur, structuration spatiale (plus précisément l'organisation spatiale).

- *Analyse de tâche:
1. repérer les plaquettes mobiles autour de l'espace vide
 2. manipuler une plaquette d'avant en arrière
 3. manipuler une plaquette d'arrière en avant
 4. manipuler une plaquette de gauche à droite
 5. manipuler une plaquette de droite à gauche
 6. enchaîner les étapes 2 à 5 dans n'importe quel ordre
 7. repérer les plaquettes jaunes
 8. repérer les plaquettes jaunes comme identiques et complémentaires
 9. réunir les plaquettes jaunes
 10. enchaîner les étapes