

**RÈGLE  
DU JEU**  
2 à 6 joueurs ou équipes de joueurs

# Wouégo

## LE QUIZ MUSICAL

### BUT DU JEU

Reconnaître les extraits musicaux en un minimum de temps, et répondre aux questions musicales pour empocher un maximum de Wouégos !

### DURÉE DE LA PARTIE

Deux formules de jeux sont possibles :

- Fixer une durée de jeu (60 minutes).
- Finir la partie à la fin du CD choisi.

### PRÉPARATION DE LA PARTIE

- Confier la gestion de la banque à un joueur de confiance !
- Désigner un Disc Jockey : ce rôle peut être tenu par un joueur pour toute la durée de la partie, ou par chacun des joueurs à tour de rôle.
- Insérer un CD dans votre lecteur CD.
- Utiliser le couvercle de la boîte pour la caisse des Wouégos.
- Distribuer à chaque joueur :
  - 1 carte Wouégo
  - 16 billets de 500 Wouégos
  - 12 billets de 1000 Wouégos

### Note au Disc Jockey :

Ce jeu requiert l'utilisation d'un lecteur CD. Pour un plus grand confort de jeu, il est conseillé d'utiliser la touche pause à la fin de chaque piste, afin de contrôler le rythme de la partie. Par ailleurs, nous vous conseillons également d'utiliser la fonction « lecture aléatoire » de votre lecteur CD (Shuffle/Random).

Pour plus de précisions sur cette fonction, reportez-vous à la notice de votre appareil.

### DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le DJ appuie sur la touche « Play » de son lecteur de CD. Le joueur le plus jeune débute la partie. La partie se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

### LAISSEZ-VOUS GUIDER PAR LE CD !

#### LES EXTRAITS MUSICAUX

A vous de reconnaître le titre et/ou l'interprète des extraits diffusés.

Les tableaux ci-dessous indiquent les gains et pertes correspondant aux réponses données.

**Réponse complète :** le titre **ET** l'interprète (le compositeur pour la musique classique) sont reconnus.

**Réponse incomplète :** le titre **OU** l'interprète de l'extrait est reconnu.

**Réponse incorrecte :** mauvaise réponse, absence de réponse ou réponse après le gong.

En cas de **bonne réponse** (complète ou incomplète), le joueur reçoit de chacun de ses adversaires la somme de Wouégos indiquée dans le tableau.

En cas de **réponse incorrecte**, c'est au joueur de verser à la caisse des Wouégos la somme de Wouégos indiquée dans le tableau.

*Note : la caisse des Wouégos se constitue au fur et à mesure de la partie, et est alimentée par les pertes des joueurs.*

A la fin de chaque séquence, le joueur passe la main au joueur suivant.



**vos connaissances musicales  
musiques d'hier et d'aujourd'hui !  
-vous guider par les CD,  
à preuve de rapidité pour remporter  
le maximum de Wouégos !**

#### **CONTENU**

3 cd de 99 pistes chacun  
100 billets de 500 Wouégos  
100 billets de 1000 Wouégos  
6 cartes Wouégo  
104 cartes questions

#### **LES PLAGES WOUÉGO**

##### **WOUÉGO QUIZ :**

Un des adversaires pioche une carte questions. Le joueur choisit la face rouge ou bleue de la carte questions, puis un chiffre entre 1 et 3. La question correspondant à son choix lui est posée.

##### **Bonne réponse**

Le joueur reçoit de chacun de ses adversaires la somme indiquée dans le tableau.

##### **Mauvaise réponse**

Le joueur verse à la caisse des Wouégos la somme indiquée dans le tableau.

##### **QUITTE OU DOUBLE**

Quitte ou Double permet de doubler les gains ou les pertes résultant de la réponse donnée lors de la plage suivante (extrait musical ou Wouégo Quiz).\*

##### **BINGO**

Le joueur reçoit 3000 Wouégos de la banque et passe la main.

##### **BANQUEROUTE**

Le joueur verse 3000 Wouégos à la caisse des Wouégos et passe la main.

##### **TOUS ENSEMBLE**

Tous les joueurs participent. Le joueur le plus rapide reçoit 2000 Wouégos de chacun de ses adversaires (en cas de réponse complète ou incomplète), et prend la main. En cas de réponse incorrecte, personne ne remporte de Wouégos et la partie reprend son cours.

*\*Note : si plusieurs plages Wouégo se succèdent, seule la dernière est prise en compte. Exemple : si les plages « Tous ensemble » et « Wouégo Quiz » se succèdent, le joueur initial reprend la main et joue seul son « Wouégo Quiz ».*

#### **CARTES WOUÉGO**

Pour tenter de remporter la caisse des Wouégos, le joueur annonce « Wouégo ! » juste avant son tour de jeu, et pose sa carte Wouégo sur la table.

En fonction de sa réponse, le joueur remporte la totalité ou la moitié de la caisse des Wouégos (voir tableau).

La carte Wouégo ne peut être jouée qu'une seule fois par joueur durant la partie.

La carte Wouégo peut être jouée à tout moment, même lors d'un « Wouégo Quiz ».

Si une plage Wouégo autre que le « Wouégo Quiz » intervient lorsqu'un joueur joue sa carte Wouégo, il doit reporter sa tentative à un prochain tour. Il joue l'événement proposé et conserve sa carte Wouégo.

#### **ÉLIMINATION DES JOUEURS**

Les joueurs n'ayant plus de Wouégos au cours de la partie, sont éliminés du jeu. Les joueurs restants s'affrontent jusqu'à la fin.

#### **FIN DE LA PARTIE**

Le joueur ou l'équipe de joueurs détenant le plus de Wouégos est déclaré vainqueur.

*Note : pour toute information concernant les extraits musicaux, merci de vous reporter au verso de cette notice.*

Informations à conserver.

Les couleurs et décorations peuvent varier.