

HopHop Grenouille

LE MONTAGE NÉCESSITE
L'AIDE D'UN ADULTE

AGE
3+



BUT DU JEU

Être le joueur qui aura rassemblé le maximum de paires d'animaux.

CONTENU :

- Base de jeu avec roulette papillon et tuyau en plastique
- Grenouille en mousse • Lanceur nénuphar
- 12 cartes nénuphars avec personnages • Règle du jeu

MONTAGE

Attache le tuyau en plastique au lanceur nénuphar comme décrit ci-dessous.



MISE EN PLACE

- Pose le jeu au sol, au centre de la pièce.
- Eparpille les cartes nénuphars au sol, faces cachées.
Et voilà ! Tout est prêt pour jouer !

DEROULEMENT DU JEU

- Fais tourner la roulette papillon pendant que les autres joueurs regardent.
REMARQUE : Un joueur différent doit faire tourner la roulette à chaque tour.

- Lorsque le papillon de la roulette s'arrête sur un animal, tous les joueurs doivent chercher à reconstituer la paire d'animaux correspondante en retournant les cartes nénuphars. Si les cartes que tu as retournées ne forment pas de paire ou ne correspondent pas à l'animal indiqué par le papillon, tu dois les reposer par terre, faces cachées, et continuer à chercher. Si les cartes que tu as retournées forment la paire correspondant à l'animal indiqué par le papillon :
 - **POSE** les cartes nénuphars au sol, faces visibles.
 - **REVIENS** vite vers Hop Hop et **PRESSE** du pied le lanceur nénuphar pour faire sauter Hop Hop dans les airs.
 - **RATTRAPE** Hop Hop avant qu'elle ne retombe à terre.Si tu as réussi à la rattraper, tu peux garder la paire d'animaux retrouvée. Si tu n'as pas réussi à rattraper Hop Hop, remets la paire de cartes nénuphars que tu avais trouvée par terre, faces cachées.

- Continuez à jouer et faire tourner la roulette papillon jusqu'à ce que toutes les cartes nénuphars aient été ramassées.

LE GAGNANT

Le joueur qui a trouvé et réussi à conserver le maximum de paire d'animaux a gagné !

POUR LES PLUS PETITS

Joue selon les règles décrites ci-dessus avec les modifications suivantes :

- Dispose les cartes nénuphars au sol, faces visibles, pour que tous les joueurs puissent voir les personnages.
- Pour conserver une paire après avoir fait sauter Hop Hop, les joueurs peuvent : soit la rattraper alors qu'elle est encore en l'air, soit la ramasser après qu'elle soit retombée à terre.

Viens regarder
les dessins
animés et les vidéos
clips en ligne !
Va sur www.Elefunandfriends.com
et entre le code d'accès suivant
1HF2943Z@F32.



© 2009 Hasbro. Tous droits réservés. Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Consommateurs : ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD -
Tél.: 03 87 82 76 20 - email : conso@hasbro.fr Distribué en Belgique par Hasbro België NV/SA, Industrialaan 1 bus 1, 1702 Groot-Bijgaarden, België.
Distribué en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG,
Lindenstrasse 8, CH-6340 Baar, Tel. 041 766 83 00.

www.hasbro.fr



ATTENTION : Contient de petits éléments pouvant être avalés ou inhalés. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

Ne pas viser les yeux ou le visage. Utiliser seulement la grenouille fournie.

MB
JEUX



031016937101