

TÊTE DE ... PIOCHE !

Jeu d'observation convivial et rapide pour petits et grands.

But du jeu :

Ne plus avoir de carte en mains.

Matériel :

- 30 cartes dos bleu représentant 4 animaux,
- 25 cartes "témoin" dos rouge représentant 2 animaux.

Préparation :

Empiler les cartes par couleur. Chaque joueur reçoit 5 cartes dos bleu qu'il pose devant lui face découverte. Retourner la première carte témoin (dos rouge).

Règle du jeu :

Sur chaque carte témoin (dos rouge) figurent 2 animaux. À chaque tour, les joueurs se débarrasseront simultanément de leurs cartes selon le schéma suivant :

| Carte témoin face découverte | Cartes à déposer par le joueur |
|------------------------------|--|
| Aucun animal barré | Toutes celles où figurent les 2 animaux de la carte témoin |
| Un animal barré | Toutes celles où figurent l'animal non barré de la carte témoin |
| Deux animaux barrés | Toutes celles où ne figurent pas les animaux barrés de la carte témoin |

Lorsqu'un joueur ne peut pas se débarrasser d'une carte, il en pioche une de la pile bleue et attend le prochain tour. À la fin de chaque tour, l'un des joueurs devra retourner une autre carte témoin (dos rouge)... et ainsi de suite.

Collection PI ATNIK EVEIL

Auteur : Theora Design

Réf. 7849

Emballage à conserver

