



# INDIVIDUEL - 2 à 8 joueurs

Idée originale-concept : Vincent CHRÉTIEN

Auteur : Claude BONOTTO

Graphisme et design : ARSENIC

## COMPOSITION

Le jeu Success Legend est composé des éléments suivants :  
1 plateau, 1 dé, 8 pions, 8 puzzles de 4 pièces



55 cartes  
220 Interviews



110 cartes  
440 Siffléments



110 cartes  
440 karaokés

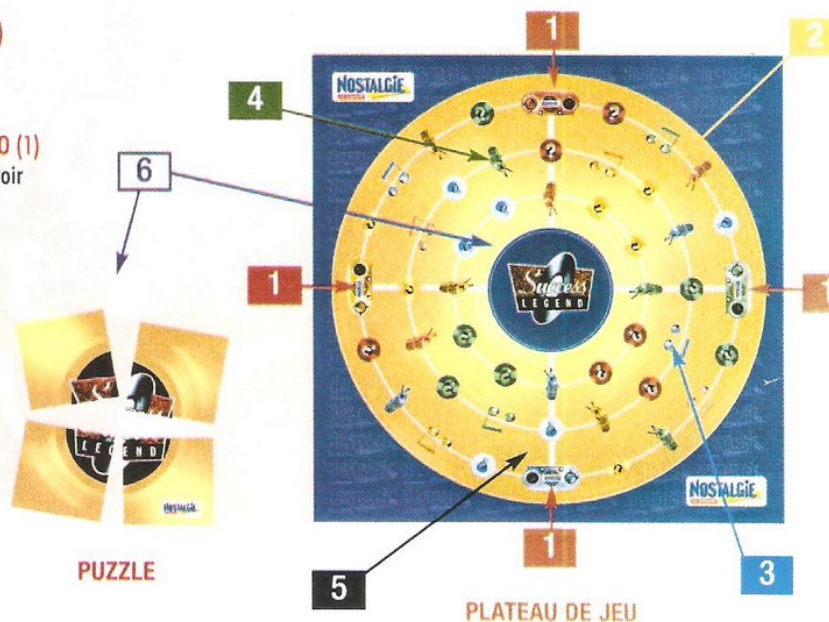


715 cartes  
2860 Questions

Chaque joueur pose son pion sur une des **CASES RADIO (1)** du plateau, puis à tour de rôle chaque joueur lance le dé et se déplace dans le sens des aiguilles d'une montre.

Il faut effectuer un tour complet et revenir à sa **CASE RADIO (1)** de départ (radio : bleue, jaune, rouge ou verte) pour pouvoir accéder au cercle inférieur, cela est indiqué sur le plateau par les axes blancs (5).

Pour obtenir un morceau de puzzle (6) le joueur doit parvenir au centre du disque puis repartir d'une des **CASES RADIO (1)** de son choix.



LE GAGNANT OU LA GAGNANTE SERA :

CELLE OU CELUI QUI RÉUNIT EN PREMIER LE PUZZLE "SUCCESS LEGEND" COMPOSÉ DE 4 MORCEAUX (6)  
OU  
CELLE OU CELUI QUI CUMULE LE PLUS DE MORCEAUX DE PUZZLE AU MOMENT DE L'ARRÊT DE LA PARTIE.