

Les courses en folie – Création LuAPE

2 à 6 joueurs

Contenu :

1 plateau de jeu
6 pions
2 dés : 1 dé de couleur et 1 dé à symboles
6 charrettes
36 produits
6 listes de courses
1 règle de jeu

But du jeu :

Le gagnant sera le premier à avoir tous les produits de sa liste de courses dans sa charrette.

Préparatifs :

- Mettre tous les produits dans les rayons correspondants (céréales = brun, sucreries = rose, viandes = rouge, fruits = orange, légumes = vert, produits laitiers = jaune)

Céréales : 2 pains, 1 baguette, 1 croissant, 2 petits beures

Sucreries : 2 bonbons, 1 sucette, 1 chocolat, 1 cookie, 1 canne à sucre

Viandes : 1 poulet, 1 saucisse, 1 salami ; 1 entrecôte, 1 gigot, 1 brochette

Fruits : 1 cerise, 1 fraise, 1 raisin, 1 poire, 1 orange, 1 banane

Légumes : 1 carotte, 1 brocoli, 1 citrouille, 1 radis, 1 champignon, 1 aubergine

Produits laitiers : 2 laits, 3 fromages, 1 yaourt

- Préparer les charrettes devant chaque personne
- Placer les listes dans chaque charrette
- Placer les pions en dehors du plateau devant la flèche « entrée du magasin »

Règle :

Le dé couleur : chaque couleur représente un rayon. Ce dé est lancé à chaque début de partie pour savoir dans quel rayon la personne ira.

Le dé action : ce dé est composé de 3 actions (charrette = changement de la charrette contre celle d'un autre joueur, point d'interrogation = produit de son choix gratuit, voleur = remettre un produit de sa charrette dans le rayon). Il est lancé après le dé couleur.

Le joueur le plus jeune commence. Il lance d'abord le dé couleur et déplace son pion dans le bon rayon et prends le produit indiqué sur sa liste. Ensuite il lance le dé action et suit les indications.

Le jeu se déroule comme cela jusqu'à ce que le joueur ait fini sa liste.