

En avant la musique – Création LuAPE

2 à 8 joueurs

Contenu :

8 CDs (un "devine" pour enfants, un "choré", deux "devine Disney", 1 années 70, 1 années 80, 1 années 90, 1 années 2000)

Un plateau de jeu bleu

12 Pions + 8 encoches

Un dé à 3 points

Une règle

* Il faut un lecteur CD voire deux idéalement *

But du jeu :

Par équipe ou chacun pour soi, être le premier à gravir les "notes" de musique afin d'arriver à la fin de la portée et d'acquérir un disque d'argent !
Vous serez le meilleur artiste de la musique en ce jour !

Préparatifs :

/

Règle :

Chaque équipe ou joueur dispose d'un pion choisi préalablement.

Le joueur ayant joué en dernier d'un instrument de musique commence.

L'équipe ou le joueur avance du nombre de cases correspondantes au nombre qu'il y a sur le dé.

Tout le monde commence par une épreuve "clé de sol".

Si la réponse est fausse, le pion reste sur la case et le joueur recommencera la même épreuve lors du tour suivant.

Si la réponse est juste, le joueur peut lancer le dé. Il répondra à la question sur laquelle il est tombé au prochain tour.

Et ainsi de suite pour chaque future question.

- Case "clé de sol" : deviner l'auteur et/ou le titre de la musique via le CD "Devine".

- Case "3 personnes qui dansent" : créer une petite chorégraphie sur une des musiques du CD "Choré"

- Case "tambour" : créer un rythme grâce à différents instruments de musique déjà présents dans la pièce ou inventés (frapper dans les mains, sur une chaise...).

- Case "joker" : cette case permet de choisir une épreuve au choix parmi les 3 précédentes citées (clé de sol, 3 personnes qui dansent, tambour).

Comment juger que l'épreuve "chorégraphie" ou l'épreuve "rythme" est réussie ?

Soit l'animateur, soit les autres joueurs décideront avec des points allant de 1 à 5.

Par exemple : il y a 4 joueurs, l'un doit créer un rythme, les 3 autres doivent donc le "juger" en décidant de donner des points... Joueur A donne un 2, joueur B donne un 4, joueur C donne un 3.

Cela fait une moyenne de 9 sur 15, c'est réussi !

Lors d'un cas où tous les joueurs jouent ensemble au jeu, c'est l'animateur qui déterminera les points qu'il met aux joueurs.