

## Star Quizz – Création LuAPE

2 à 5 joueurs

### Contenu :

1 plateau de jeu magnétique

5 pions aimantés représentant les musiciens (chanteur, guitare, clavier, saxophone et tambourin)

- 1 dé à 4 points et 2 faces spéciales (étoile et note de musique)

- 50 cartes bleues « question »

- 50 cartes rouges « chante »

- 47 cartes vertes « photo »

- 22 mini vinyles numérotés

- 3 CD et 3 listes des titres

- 2 syllabus

+ Prévoir un lecteur de CD

### But du jeu :

Star Quizz est un jeu de plateau qui aborde le thème des chansons de variété française à partir de supports multiples : images, musiques, questions de culture musicale, chant.

Les pions représentent des musiciens d'un groupe. Leur but est de devenir un groupe célèbre (ex : The Beatles). Leur succès est atteint lorsque chaque joueur a récolté un objet de chaque catégorie (une carte rouge, une carte bleue, une carte verte et un mini vinyle).

### Préparatifs :

Sur le plateau, placer les pions sur un même rayon de couleur au choix ; chaque pion dispose de sa propre piste du disque (5 pistes concentriques). Disposer les mini-vinyles autour du plateau (sur le fond mauve clair), face noire visible.

Choisir un CD et l'insérer dans le lecteur de CD. Celui-ci doit être facile d'accès durant la partie.

Garder la fiche CD correspondante sous la main, retournée de façon à cacher les réponses.

Préparer un petit tas de chaque sorte de cartes (bleues, rouges et vertes), faces cachées.

### Règle :

Le joueur de plus souriant commence, le tour continue dans le sens horloger.

Au gré du dé, les joueurs avancent sur les cases de couleur, et accomplissent l'action demandée :

- Rouge = prendre une carte rouge (chanter la chanson dans le micro) les autres doivent reconnaître.

- Vert = prendre une carte verte (photo : reconnaître l'artiste)

- Bleu = prendre une carte bleue (question de culture musicale)

- Jaune = retourner un mini vinyle en posant son pion dessus : écouter la piste du CD correspondant au numéro indiqué, et tenter de reconnaître le titre et/ou l'interprète.

À chaque épreuve réussie, le joueur peut garder la carte ou le vinyle.

Le but du jeu est d'arriver à ce que tous les joueurs aient récolté au moins une carte de chaque couleur.

Lorsque le dé indique l'étoile, le joueur a le droit de donner une carte qu'il a en double à un autre joueur qui n'en n'a pas encore.