

TRIANGLE

Triangle est un jeu merveilleux. Je l'ai découvert par hasard et depuis... que de parties jouées ! Il peut être joué seul, à deux, trois, quatre ou bien plus. Il propose des casse-tête, des dominos triangulaires... mais surtout ces parties folles où chacun fait fonctionner à une allure démente sa capacité d'assemblage logique : c'est le meilleur jeu de la boîte, nous l'appellerons comme en attendant **TEMPO**.

TEMPO

L'idéal pour ce jeu est un nombre de 3, 4 ou 5 joueurs. Il peut cependant aussi se jouer à 2 ou 6 joueurs.

Partagez les 64 pièces en tas égaux selon le nombre de joueurs. Par exemple, à quatre: chacun reçoit 16 pièces; à cinq: quatre reçoivent 13 pièces et le cinquième 12 pièces...

Le but pour chacun sera de réaliser le plus vite possible un ensemble logique devant lui, quelle que soit sa forme, avec les pièces qu'il a reçues. Par ensemble logique, j'entends que les pièces doivent correspondre par leurs côtés. Par exemple, un côté avec vert/rouge doit s'accoupler avec le côté vert/rouge d'une autre pièce. Si vous regardez l'illustration du couvercle de la boîte, vous pourrez observer, d'une part, des formes logiques, d'autre part, que des pièces bien placées peuvent finir par donner une rosace.

Déroulement

Ce jeu se joue sur une table lisse et le plan de jeu de la boîte n'est pas utilisé. Chacun a donc disposé devant lui ses pièces, faces visibles. Au signal donné, chaque joueur tente le plus rapidement possible de former une forme où s'intègrent toutes ses pièces.

Fin de jeu

Dès qu'un joueur a fini, il crie : **STOP !**
S'il n'a pas fait de faute logique (on n'en fait qu'au début!), le jeu s'arrête et l'écrivain de service note les points de chacun :

- Toute pièce non placée vaut -1;
- Toute rosace complète vaut +3.

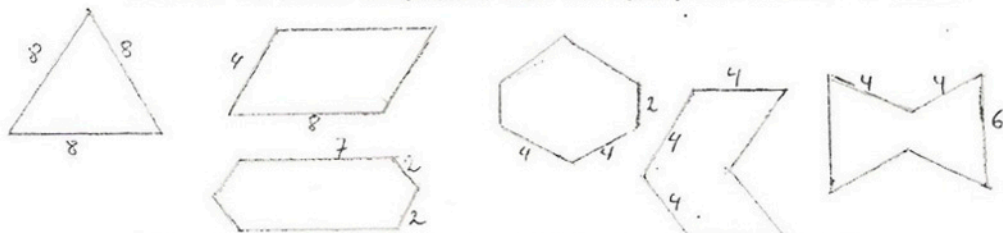
Quand les décomptes sont faits et notés, chacun mélange son jeu et le passe à son voisin de gauche. Il n'y a donc pas ni bon ni mauvais jeu. Au signal, chacun plonge sur ses pièces et c'est reparti pour une nouvelle forme!

Vous jouerez le jeu en cinq, six, dix rounds... comme vous voudrez. Vous découvrirez en tout cas le stress sonstre de

Le jeu se termine quand un joueur pose sa dernière pièce... ou que plus personne n'est capable de déposer. Gagne alors celui qui possède le moins de pièces.

CASSE-TÊTE et jeux solitaires

Ceux qui ont beaucoup de patience peuvent tenter de réaliser les figures logiques suivantes. Les côtés sont droits et le nombre de faces complètes est indiqué pour chacune d'elles.



Bien d'autres formes sont possibles. Avec des petits enfants, des formes seront créées par chacun puis des noms donnés : ceci est un coq ! ceci est un dragon avec des écailles et un jet de feu !

Ce jeu est une production de l'atelier protégé Gottessegen.
C'est une création de Lothar et Gabriele Hannappel.

Traduction et modifications des règles :
Casse-Noisettes, ch. d'Alsenberg 76 - 1060 Bruxelles

Mémoire Triangle

Triangle peut aussi se jouer sous forme de mémoire. Toutes les pièces sont étalées sur la table, retournées, mélangées et ordonnées.

Quand c'est à un joueur de jouer, il puise au hasard ou selon sa mémoire trois pièces. Si les trois pièces puisées sont les mêmes, il peut les garder et obtient 1 point. S'il s'est trompé, il les remet au même endroit... et chacun essaie d'en retenir la place.

Dans le jeu complet, il y a quatre pièces qui chacune affiche trois fois la même couleur : triple orange, triple rouge, etc... Pour les obtenir, il faut retourner les quatre d'un coup : ce coup rapporte 3 points au joueur.

Le jeu se termine quand il n'y a plus de pièces sur la table et chacun fait le compte de ses points.

Le mémoire sera d'autant plus simple qu'on mettra moins de pièces en jeu, après triage.

ce jeu rapide aux règles ultra-simples.

A partir de 8 ans et, en tout cas, pour adultes.

CONSEIL : Que vous soyez 2, 3 ou 4 joueurs, divisez les 64 pièces en quatre tas. 16 est un nombre de pièces idéal pour jouer le jeu : il est rapide et permet de faire jusqu'à trois rosaces... Si vous êtes 2 ou 3, certains tas sont inemployés le temps d'un ou de deux tours...

Quand les tas sont faits, regardez si ceux qui ont reçu un domino qui a trois fois la même couleur ont au moins une autre pièce représentant deux fois cette couleur. Si non, arrangez le jeu.

MINI/MAXI

MINI/MAXI sont des jeux de dominos. Le premier, pour deux ou trois joueurs, se joue sur la face du damier qui présente la petite figure. Le second, pour 4 à 8 joueurs, se joue sur le damier du côté de la grande figure.

A deux joueurs, chacun reçoit 10 pièces,
à trois..., chacun reçoit 6 pièces,
à quatre, 10 pièces,
à cinq, 7 pièces,
à six, 5 pièces,
à sept ou huit, chacun prend 4 pièces.

Chacun place ses pièces debout, de telle manière que personne d'autre que lui ne puisse les voir. Les pièces en trop servent de talon et sont posées faces cachées dans la boîte.

Pour MINI ou MAXI, les règles sont les mêmes.

Début du jeu : le plus jeune prend une pièce du talon et la place où il veut sur une case du damier. Il joue le premier et essaie d'y accrocher une de ses pièces. Un accrochage, comme dans TRINÔ, se fait par un côté complet (deux pointes en même temps).

Si un joueur n'a pas de pièce à placer... ou ne veut pas en placer, il peut prendre une nouvelle pièce dans le talon... mais n'est pas obligé, et passe la main au suivant. Si la pièce qu'il vient de puiser peut s'accrocher, il peut la placer tout de suite. Sinon il la garde.

Le joueur qui parvient à finir une rosace oblige par là-même tous les autres à puiser une pièce dans la réserve. Si deux ou trois rosaces sont formées en même temps, les autres joueurs doivent puiser 2 ou 3 pièces dans le talon. S'il n'y a plus de pièces dans le talon, le joueur peut rejouer immédiatement 1, 2 ou 3 fois... selon le nombre de rosaces formées.