

TRI-3™

Un jeu pour 2-4 joueurs de 3 à 6 ans.

Contenu:

- 24 figures c.à.d. : 6 pièces, chacune en 4 couleurs.
- Un récipient en plastique divisé en 4 compartiments.
- Un dé imprimé d'un cercle, d'un triangle et d'un carré.

Introduction:

Chaque figure du jeu est composée de 3 formes de base: un cercle un triangle et un carré, qui sont combinées en un tout tridimensionnel. Ces 3 formes sont également pressées dans le fond du récipient de façon à ce que les figures de jeu puissent y être introduites. Au fur et à mesure que l'enfant a associé les formes représentées sur le dé au figures tridimensionnelles, il se familiarisera avec la nouvelle notion visuelle de forme et structure.

Règles du jeu:

1. Chaque joueur reçoit 6 figures d'une couleur et choisit un des compartiments du jeu. Dans le cas où la partie est jouée par 2 enfants, ils emploient chacun 12 figures et 2 compartiments. Pour 3 joueurs, un compartiment chacun.
2. Le premier joueur jette le dé et "tente" une des 3 possibilités en déposant la figure correspondant à la forme représentée sur le dé sur la place respective du tableau. Le joueur assis à gauche continue.
3. Si la forme représentée sur le dé correspond à une place déjà occupée, le tour passe au joueur suivant.

Le gagnant est le premier joueur qui remplira les 6 places du compartiment.

Variante Solitaire: Pour les joueurs plus jeunes:

Trier les figures selon leur couleur. Laisser ensuite l'enfant remplir les 4 compartiments du jeu un à un, en déposant chaque figure à la place correspondante.

Version Loto:

Distribuer 6 figure de chaque couleur et déterminer à chaque joueur son compartiment, à l'exception d'un joueur qui aura la fonction de "croupier". Le croupier jette le dé et annonce chaque fois à haute voix la forme représentée sur le dé.

Le gagnant est celui qui remplira les 6 places de son compartiment.