

BINGO

Français

Contenu

- 1 tableau de chiffres pour la personne qui dirige le jeu
- 10 cartes de Bingo
- 75 jetons avec des chiffres
- 240 jetons (pour couvrir les chiffres)

Idee et but du jeu : il s'agit d'être le premier à former un « Bingo » sur sa propre carte de Bingo, c'est-à-dire à obtenir une ligne de 5 jetons.

Préparatifs : on détermine une personne qui dirige le jeu et qui devient ainsi responsable du tableau et des jetons à chiffres. Les cinq lettres B-I-N-G-O figurent sur le tableau de chiffres au-dessus des colonnes pour faciliter la localisation des chiffres tirés. La personne qui dirige le jeu mélange les 75 jetons à chiffres et les place face cachée à côté du tableau de chiffres.

Répartissez les cartes de Bingo également entre les joueurs et remettez les cartes restantes dans la boîte du jeu. Placez les jetons pour couvrir les chiffres au milieu de la table – ce sera la réserve pour tous les joueurs.

Déroulement du jeu :

La personne qui dirige le jeu pioche un jeton à chiffres, le retourne et lit à haute voix le chiffre et la lettre correspondants, par exemple « B 12 ». Tous les joueurs dont la carte indique le chiffre « 12 » dans la colonne « B » peuvent couvrir cette case avec un jeton de la réserve.

La personne qui dirige le jeu couvre aussi ce chiffre sur son tableau pour pouvoir contrôler la partie. Les joueurs dont la/les carte/s de Bingo n'indique/nt pas le chiffre annoncé attendent le chiffre suivant.

Ensuite, le joueur qui dirige le jeu écarte le jeton à chiffres qu'il vient de piocher et en pioche un autre. Il lit de nouveau clairement et distinctement le chiffre et la lettre du jeton et couvre la case correspondante sur son tableau de chiffres. Les joueurs dont une ou plusieurs cartes de Bingo indiquent le chiffre, le couvrent aussi sur leur carte.

On continue à jouer de cette manière jusqu'à ce qu'un joueur obtienne une rangée de cinq jetons (horizontalement, verticalement ou diagonalement) sur une de ses cartes de Bingo et dise d'une voix forte « Bingo ».

La personne qui dirige le jeu peut vérifier le « Bingo » en priant le joueur de lire à haute voix les chiffres de son « Bingo » : ces chiffres doivent aussi être couverts sur le tableau de chiffres.

Au début de la partie, on couvre d'un jeton la case sans chiffre qui se trouve au milieu des cartes de Bingo de manière à ce qu'elle compte comme case couverte.

Fin de la partie : au moment où le premier joueur s'est exclamé « Bingo » à juste titre, il gagne la partie et il prendra la direction du jeu dans la partie suivante.

Si plusieurs joueurs ont dit « Bingo » au même moment, on tire au sort pour déterminer le gagnant.

BINGO

Nederlands

Inhoud

- 1 controlebord voor de spelleider
- 10 bingokaarten
- 75 getallenfiches
- 240 fiches (om de getallen mee af te dekken)

Idee en doel van het spel: Het gaat erom als eerste speler een „Bingo” op één van je eigen bingokaarten bijeen te brengen, 5 fiches op een rij dus.

Vorbereiding: Er wordt een spelleider benoemd, die het controlebord en de getallenfiches beheert. De kolommen op het controlebord hebben als opschrift de 5 letters „B-I-N-G-O” (zo zijn de getrokken getallen makkelijker terug te vinden). De spelleider schudt de 75 getallenfiches en legt zij naast het controlebord dicht voor zich neer.

De 10 bingokaarten worden gelijkmatig onder de spelers verdeeld. Als er bingokaarten overblijven, gaan deze terug in de doos. De fiches om de getallen mee af te dekken worden in het midden van de tafel gelegd, zij zijn de voorraad voor alle spelers.

Het spel zelf:

De spelleider trekt een getallenfiche, draait hem om en leest het getal en de bijbehorende letter hardop voor, bijv. „B 12”. Alle spelers, die op één bingokaart een 12 in de kolom „B” hebben, mogen dit vakje met een fiche uit de voorraad afdekken. Ter controle dekt ook de spelleider het getal op zijn bord af. Wie het genoemde getal niet op zijn bingokaart resp. bingokaarten heeft, wacht op het volgende getal dat de spelleider voorleest.

Vervolgens legt de spelleider het getallenfiche dat hij net heeft getrokken opzij en trekt het volgende getal. Hij leest hem weer hardop voor en dekt het bijbehorende vakje op zijn controlebord af. De spelers, die het getal op één of meer van hun bingokaarten hebben, dekken hem eveneens af.

Dit gaat zo door tot een speler 5 fiches in een rij (horizontaal, verticaal of diagonal) op één van zijn bingokaarten ontdekt en luid „Bingo” roept.

De spelleider mag de „Bingo” controleren door de speler de getallen van zijn „Bingo” te laten voorlezen: zij moeten ook op het controlebord van de spelleider met een fiche afgedekt zijn.

Het vakje zonder getal in het midden van de bingokaarten wordt al vóór het begin van het spel met een fiche afgedekt en telt dus als een afgedekt vakje.

Einde van het spel: Als de eerste speler terecht „Bingo” heeft geroepen, wint hij het spel en wordt spelleider voor de volgende ronde.

Als meerdere spelers gelijktijdig „Bingo” roepen, beslist het lot.