

TOPPLE™

MODE D'EMPLOI

But du jeu:

Marquer le plus de points, en complétant des lignes ou des piles tout en faisant attention à ne pas déséquilibrer et faire tomber le plateau.

Contenu:

48 pions (12 pions par couleur), 1 plateau, 1 socle, 1 dé, 1 tige.

Comment commencer:

1- Placer le socle du jeu sur une surface plane. Fixer la tige sur le socle et placer le plateau comme indiqué sur le schéma N°1.

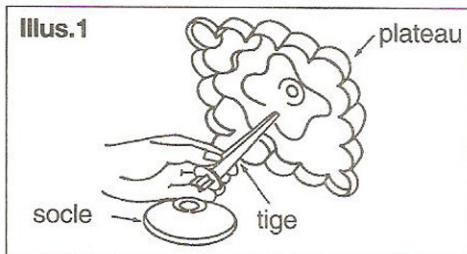
2- Chaque joueur choisit une couleur et prend tous les pions de sa couleur.

3- Pour savoir qui commence à jouer, chaque joueur jette le dé. Celui qui tombe sur le plus grand chiffre commence.

Chaque joueur joue à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre.

4- Noter les scores de chaque joueur sur une feuille de papier. Choisir un joueur qui notera tout au long de la partie.

5- Décider du score à atteindre. Par exemple : 100 points.



Pour démonter le jeu.

Enlever le plateau et faire glisser la tige hors du socle du jeu.

Comment jouer:

Chaque joueur joue à tour de rôle en

jetant le dé et en plaçant 1 pion à la fois sur le plateau. Le chiffre sur le dé indique sur quel niveau du plateau le joueur doit placer son pion.

Par exemple, si le dé indique 2, le joueur place son pion n'importe où sur le niveau 2.

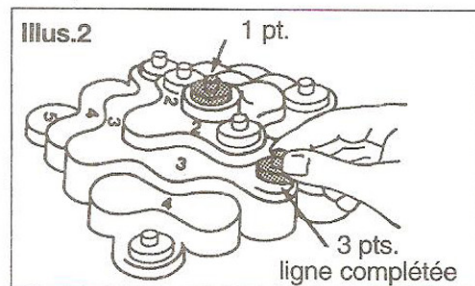
Si le dé indique 1, le joueur place obligatoirement son pion sur le niveau 1 au centre du plateau.

Si le dé indique 6, le joueur place son pion n'importe où sur le plateau.

Comment marquer des points:

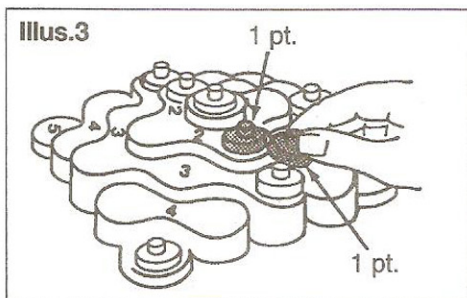
1- Si en plaçant son pion, le joueur complète une ligne de 5 pions, il marque 3 points. Il marque 1 point supplémentaire pour chaque pion de sa couleur placé en haut des autres piles de cette ligne (voir illustration 2)

2- Si un joueur ajoute 1 pion à une ligne complète de 5 pions, il marque 1 point pour chaque pion de sa couleur placé en haut des piles de cette ligne (voir illustration 3).



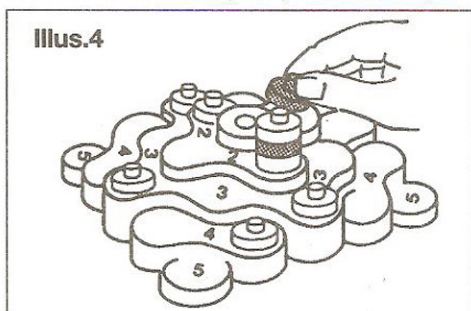
Le joueur marque 3 points pour avoir complété la ligne et 1 point supplémentaire pour chaque pion de sa couleur placé en haut des autres piles.

Le joueur marque dans ce cas un total de 4 points.



En rajoutant 1 pion à la ligne déjà complétée, le joueur marque 1 point pour chaque pion de sa couleur placé en haut des piles. Dans ce cas, il marque 2 points.

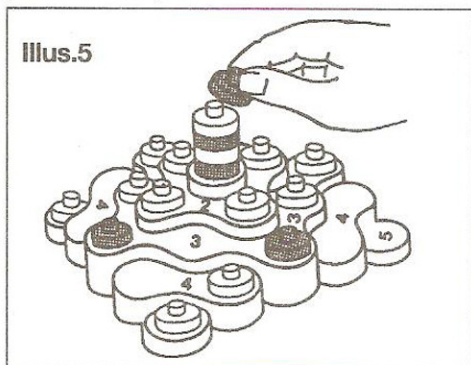
3- Si un joueur ajoute 1 pion à 1 pile comportant déjà 3 pions ou plus, il marque 1 point pour chaque pion de sa couleur dans cette pile (illustration 4)



Le joueur marque 1 point pour tout pion de sa couleur placé dans une pile de 3 pions et plus. Dans ce cas, il marque 2 points.

Note : Scores multiples

Vous pouvez multiplier vos chances de gain en jouant un pion qui complète plusieurs lignes, plusieurs piles. (illustration 5).



Dans ce cas, le joueur marque 7 points: 3 points en ajoutant 1 pion à une pile de plus de 3 pions + 4 points en comptabilisant les pions situés en haut des piles sur les 2 lignes complètes

lisant les pions situés en haut des piles sur les 2 lignes complètes

Bonus:

Si en plaçant son pion, un joueur fait tomber d'autres pions, le joueur précédent gagne un bonus de 3 points.

Attention !

-Les joueurs ne doivent pas toucher le plateau, ni aucun des pions déjà placés sur le plateau.

-Si un joueur fait tomber des pions ou le plateau accidentellement, il perd 10 points, même si ce n'est pas son tour de jouer.

-Pensez aux scores multiples!

Fin de la partie:

Une partie s'achève lorsque 1 ou plusieurs pions tombent, ou lorsque tous les pions ont été joués.

Même si un joueur a atteint le nombre de points fixés en début de partie, la partie continue jusqu'à ce que tous les pions aient été placés sur le plateau ou jusqu'à ce que 1 ou plusieurs pions tombent du plateau.

Si plusieurs joueurs ont atteint ce nombre de points, le gagnant est celui qui a le plus haut score.

Mode 2 Joueurs:

Chaque joueur prend 2 couleurs et les comptabilisent séparément.

Par exemple, si 1 joueur a les pions orange et jaune et joue avec 1 pion jaune, il comptabilise les points gagnés à ce tour avec le pion jaune. A chaque tour, il choisit 1 des 2 couleurs indifféremment, pour jouer.

Mode Junior:

Jouer de la même façon que pour les plus grands, mais sans comptabiliser les points. Un joueur est éliminé à chaque fois qu'il fait tomber 1 ou plusieurs pions du plateau.

Réf.No 7123

TOMY®

Tomy France - BP 49

01212 Ferney Voltaire Cedex.

Tomy Benelux - Ternat - Belgique/België