

895220

Bialo



Tu devras faire preuve de beaucoup d'habileté pour atteindre la ligne d'arrivée en premier. Un amusant mélange d'adresse et d'excitation.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4ans

CONTENU

- 4 animaux sauteurs
- 4 ogives de jeu colorées
- 1 tremplin
- 7 anneaux en bambou
- 1 plateau de jeu
- 1 natte en tissu

MISE EN OEUVRE

Mets la natte en tissu sur une surface plane (sol, table, etc) et place sur celle-ci les anneaux en bambou dans l'ordre qui te convient.

Chaque joueur choisit une ogive et la place sur la double case de départ, de couleur rouge. Puis chaque joueur choisit un animal sauteur.

Maintenant le jeu peut être ouvert par le plus jeune joueur.



4-99



2-4

LE JEU

Quand vient ton tour, pose simplement ton animal sur le tremplin, pour le propulser vers les anneaux en bambou. Pour y arriver, pousse légèrement le tremplin vers le bas, et relache le (une astuce : de ta main libre retiens le socle du tremplin).

Plus tu forceras le tremplin vers le bas, plus loin volera ton animal - alors, ne pousse pas trop fort !

La couleur de l'anneau dans lequel atterrira ton animal déterminera la couleur de la case sur laquelle tu placeras ton ogive, lorsque ce sera ton tour.

Par exemple, si tu atterris dans un anneau bleu, tu déplaceras ton ogive dans le sens des aiguilles d'une montre, pour aller sur la prochaine case bleue.

Tous les joueurs essayeront de parcourir le cercle aussi rapidement que possible. Mais il faudra d'abord atterrir sur la double case rouge de départ. Ainsi, lors de ton dernier tour, ton animal devra obligatoirement atterrir dans un anneau rouge.

LE GAGNANT

... sera celui qui arrivera le premier sur la double case rouge de départ, après avoir fait un tour complet du plateau de jeu. Allez hop ! Et que ton animal saute !

JE TE SOUHAITE BIEN DU PLAISIR EN JOUANT AU **BIALO** !

Durée du jeu:
env. 15 à 20 minutes par variante

100% natural bamboo / Bambus 100% Natur

BAMBOO Collection Games

