

## Comment jouer à "POT A BALL"

Commencer par installer les boules; placez toutes les boules, sauf la "cue-ball" (boule blanche) dans le triangle de plastique; placez le triangle de façon à ce que la boule de tête soit dans l'alignement des carreaux sur les bords du billard — retirez le triangle.

Placez la "cue-ball" (boule blanche) en-deçà des carreaux, de l'autre côté du billard; elle peut être mise n'importe où derrière les carreaux.

Le premier joueur tire sur le triangle de boules et continue à tirer si une (ou des) boule(s) tombe(nt) dans un trou. Le joueur continue à tirer jusqu'à ce qu'il rate un coup, ou qu'il "scratch" (après un "scratch" la "cue-ball" est placée derrière les carreaux, comme en début de partie).

Il y a "scratch" quand:

1. le joueur ne touche aucune boule avec la "cue-ball".
2. la "cue-ball" tombe dans un trou
3. la "cue-ball" est projetée hors du billard.

### Les Points

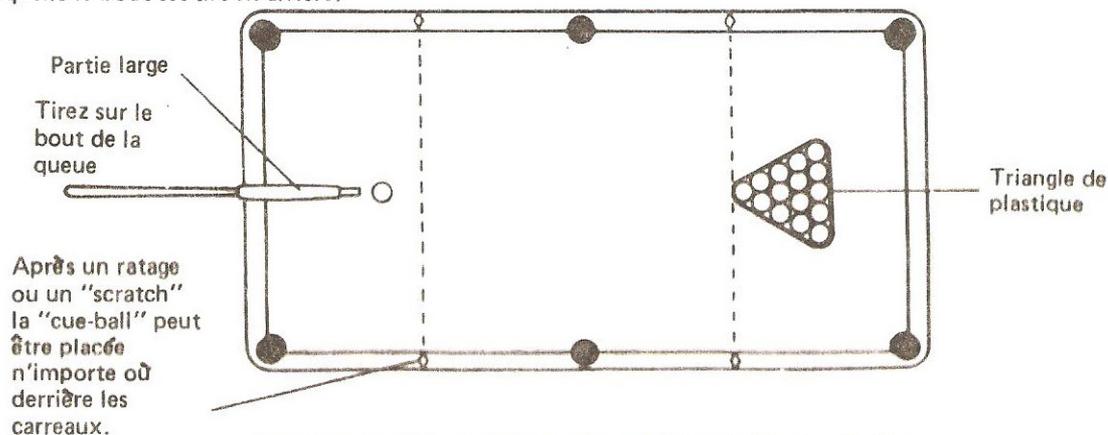
Chaque boule tombant dans un trou compte pour un point; lorsqu'un joueur fait un "scratch", on lui retire un point. Le vainqueur est le joueur ayant obtenu le plus de points lorsque toutes les boules de couleur sont tombées dans un trou.

### Autre possibilité de comptage des points

1 boule verte = 1 point; 1 boule bleue = 2 points; 1 boule noire = 3 points. Si la "cue-ball" tombe dans un trou, retirez deux points et ne comptez rien pour les boules de couleur qui tomberaient dans un trou en même temps.

### La queue

La queue est montée avec un ressort. Pour l'utiliser, le joueur la tient d'une main par la partie large et tire de l'autre main sur le bout de la queue, vise et lâche le bout. La puissance du tir est réglée par la distance à laquelle le bout est tiré en arrière.



**ACTION GAMES & TOYS LTD., KAMLAG BELGIUM S.A.**

Distributeur exclusif pour la Belgique, le Luxembourg et le N-E de la France.