

Sur la banquise – Création LuAPE

2 à 6 joueurs

Contenu :

1 plan de jeu en bois

1 igloo

9 soleils

12 poissons

1 petite canne à pêche

6 grands esquimaux de couleurs différentes

1 gros dé 4 points et 2 symboles (soleil, poisson)

1 notice

But du jeu :

S'entraider pour pêcher tous les poissons avant la tombée du jour.

Préparatifs :

Placer tous les esquimaux près de l'igloo.

Mettre tous les poissons à l'eau.

Déposer les soleils à côté du plan de jeu.

Laisser la canne à pêche disponible près du trou d'eau.

Règle :

Les esquimaux se déplacent à tour de rôle sur les morceaux de glace suivant le nombre obtenu par le dé ; ils peuvent donner leurs points à un de leur camarade dans le but de pêcher le maximum de poissons.

Si le dé tombe sur la face poisson ils peuvent en pêcher un.

Si le dé tombe sur la face soleil ils introduisent un soleil en haut à gauche.

Les soleils symbolisent l'avancée de la journée.

Si l'un des esquimaux peut se placer sur un bloc de glace avec poisson, il s'y rend et pêche immédiatement un poisson.

Fin de la partie :

Tous les esquimaux ont gagné s'ils ont pêché tous les poissons avant que l'entière des soleils ne soit placée.

Si tous les soleils sont placés avant que tous les poissons ne soient pêchés, les esquimaux ont tous perdu la partie.