

Règles du jeu

Jeu N° 1

Matériel nécessaire:

Deux grands lanceurs avec les molettes de fixation, une chicane centrale et dix palets.

Installation:

Ouvrir la molette et insérer par le côté, au milieu de la piste, la chicane centrale.

Placer en bout de piste les deux grands lanceurs et les fixer à l'aide des molettes. Mettre cinq palets dans chaque camp.

Déroulement de la partie:

Ce jeu est un jeu d'adresse et de rapidité. Chaque joueur, en début de partie, place comme il le désire cinq palets sur sa piste. Au top de départ, chaque joueur, à l'aide des grands lanceurs orientables va tenter de libérer son camp de tous les palets en les propulsant au travers des deux ouvertures pratiquées dans la chicane centrale.

Les deux joueurs jouent simultanément et le plus vite possible. Le gagnant est le premier joueur à avoir propulsé tous les palets chez l'adversaire.

Pour bien lancer son palet, on l'amène avec le plat de la main contre son élastique, on oriente le lanceur et on lâche.

Jeu N° 2

Matériel nécessaire:

Deux poignées à élastique et un seul palet.

Installation:

Ôter la chicane centrale et les deux lanceurs orientables du jeu N° 1.

But du jeu et déroulement de la partie:

C'est un jeu d'adresse très simple: à l'aide de la poignée à élastique il faut tenter de propulser le palet dans la cage de l'adversaire (ouverture en bout de piste). Le premier à avoir marqué cinq buts a gagné.

On compte les points avec les petits marqueurs en bois.

Entretien du jeu

Pour avoir une bonne glisse, il suffit de temps en temps de nettoyer le plateau et de le cirer avec un peu de cire d'abeille et de lustrer.