

SPEED



Contenu du jeu

60 cartes avec des couleurs, des formes, des nombres de motifs différents.

Début du Jeu

Pour jouer, les joueurs sont assis l'un en face de l'autre.

L'un des joueurs mélange les 60 cartes et en donne 30 à chacun sans que personne ne les regardent.

Chaque joueur dépose son tas de cartes faces cachées à portée de main.

Chaque joueur prend la première carte de son tas qu'il place au milieu de la table sans la retourner. Il prend les trois suivantes en main (faces visibles vers lui).

Déroulement

Au top départ commun, les joueurs retournent chacun en même temps la carte qu'ils ont placée au milieu de la table et la partie commence tout de suite.

Sur ces deux cartes, les joueurs doivent alors déposer leurs autres cartes aussi vite que possible et totalement dans le désordre (c'est-à-dire à tout moment et sur les deux tas de cartes).

L'important est de faire concorder soit la même forme, soit le même nombre de motifs, soit la couleur du motif.

Les joueurs peuvent à tout moment tirer de nouvelles cartes de leur tas, mais n'ont jamais le droit d'en tenir plus de trois. C'est de cette façon que leur tas sera épuisé.

Fin du Jeu

Le gagnant est le joueur qui a pu déposer toutes ses cartes avant son adversaire.

Remarque

S'il arrive que les deux joueurs ne puissent plus déposer de cartes (parce que ni le motif, ni la couleur, ni le nombre ne concordent), alors les joueurs ont le droit de reprendre exceptionnellement une 4^{ème} carte et le jeu repart.

<http://www.tmtdm.net/>