

## Règles du jeu 6 magistral

---

1. Mettre une longue fiche en face du support à tiges.  
L'enfant doit enfiler sur la tige les images demandées par la fiche.
2. Sans longues fiches.  
Se joue avec 2 dés simultanément : chiffres + couleur ou chiffre + forme.  
L'enfant doit enfiler le nombre de formes ou de couleurs demandées par les dés.
3. Jeu d'écoute : l'enfant doit suivre les consignes données oralement sans voir la fiche.
4. Jeu de toucher : mettre toutes les formes dans un sac ou sous un essuie. Jeter le dé des formes et trouver à l'aveuglette la forme correspondante.

5. Jeu de société 2, 3 ou 6 enfants  
Distribuer toutes les formes.  
Jeter le dé des formes et des nombres.  
Les enfants mettent au plus vite ce qui est  
demandé.  
Gagne le premier qui a placé toutes ses formes.

idem pour les couleurs

6. Autre jeu à 2, 3 ou 6 enfants  
Distribuer toutes les formes  
Le premier joueur met une forme jaune par exemple  
le suivant doit mettre soit la même forme soit la  
même couleur sur sa tige et ainsi de suite.  
Le gagnant est celui qui a mis toutes ses formes  
en premier.