

## LE JEU

### Jeu 1 : Dialogue avec Simon

*Pour un joueur ou plus*

**BUT DU JEU:** Pouvoir répéter une séquence de plus en plus longue.

*Jeu pour un joueur*

1. Mettez les interrupteurs sur les positions indiquées ci-dessous :



2. Choisissez un des quatre niveaux de difficulté.



3. Appuyez sur le bouton début. Simon vous donnera le premier signal. Répétez ce signal en appuyant sur la touche de la même couleur.
4. Simon va répéter le premier signal et va en ajouter un autre. Répétez ces signaux en appuyant sur les touches dans le bon ordre.
5. Simon va répéter les précédents signaux et en ajouter un à chaque fois. Continuez à jouer jusqu'à ce que vous ne puissiez plus répéter les signaux de Simon.

Simon ira automatiquement plus vite à partir du cinquième, du neuvième et du treizième signal.

6. Si vous faites une erreur ou si vous mettez plus de cinq secondes à répéter un signal, Simon va vous répondre par un son « RAZZ ». Cela signifie que vous avez perdu, et la séquence se termine.
7. Si vous avez réussi à répéter totalement la séquence du niveau de difficulté que vous aviez choisi, Simon vous applaudira en faisant entendre six signaux courts!

*Jeu pour deux joueurs ou plus*

Les joueurs peuvent se mettre en équipe contre Simon, ou au contraire rivaliser les uns contre les autres.

1. Décidez qui commence le jeu.
2. Jouez de la façon indiquée ci-dessus, mais cette fois, les joueurs répètent les signaux de Simon chacun leur tour.

### Jeu 2 : Sur le signal de Simon

*Pour un joueur ou plus*

**BUT DU JEU :** Créer une séquence de plus en plus longue.

Simon ne donnera que le premier signal. Ensuite, vous devez créer et répéter votre propre séquence ! La seule chose que Simon émettra à partir de ce moment-là sera un « RAZZ » ou un signe de victoire.

*Jeu pour un joueur*

1. Mettez les interrupteurs sur les positions indiquées ci-dessous.



2. Appuyez sur le bouton début. Simon ne donnera que le premier signal.
3. Répétez le signal de Simon et ajoutez-en un autre aussitôt. Simon n'émet plus de signaux.
4. Répétez les deux premiers signaux et ajoutez-en un autre. Continuez à jouer, en répétant toujours la séquence précédente, et en rajoutant toujours un nouveau



signal. Essayez d'atteindre la plus longue séquence qui est de 31 signaux. Si vous y parvenez, Simon vous applaudira !

5. Si vous faites une erreur ou si vous mettez plus de cinq secondes pour reproduire un signal, alors Simon vous répondra par un son « RAZZ ». Cela signifie que la partie est terminée.
6. Appuyez sur le bouton « PRECEDENT », et comptez le nombre de signaux alors que Simon rejoue la dernière séquence, c'est-à-dire la plus longue. C'est votre score. Rejouez pour améliorer votre score ou pour atteindre le nombre magique de 31 !

### ***Jeu pour deux joueurs ou plus***

1. Suivez les étapes 1 et 2 indiquées ci-dessus.
2. Le joueur 1 répète le premier signal et en ajoute un.
3. Le joueur 2 répète les deux premiers signaux et en ajoute un autre.
4. Le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre, chaque joueur répétant les signaux de la séquence précédente, et ajoutant un autre signal.
5. N'importe quel joueur qui commet une erreur, ou met plus de cinq secondes à jouer, entend un signal « RAZZ » et est éliminé. Appuyez sur le bouton début pour commencer une nouvelle séquence avec les joueurs restant.
6. Le dernier joueur gagne la partie.

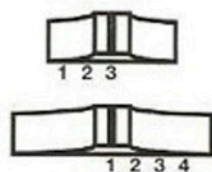
## **Jeu 3 : Le choix de votre couleur**

*De 2 à 4 joueurs*

**BUT DU JEU:** Répéter correctement la séquence la plus longue.

### ***Jeu pour quatre joueurs***

1. Chaque joueur choisit une couleur et n'appuiera que sur la touche de cette couleur durant la partie.
3. Appuyez sur le bouton début. Simon vous donnera le premier signal.
4. Le joueur qui a choisi cette couleur répète ce signal.
5. Le jeu continue comme décrit dans le jeu 1, à l'exception que chaque joueur ne répète que le son correspondant à sa couleur, et ce, dans le bon ordre.
6. Si vous appuyez sur votre couleur alors que ce n'était pas à vous, ou si vous mettez plus de cinq secondes à jouer, vous entendrez un son « RAZZ », et votre couleur sera éliminée du jeu.
7. Simon commencera automatiquement une nouvelle partie avec les couleurs restantes.
8. Le dernier joueur de la partie est le gagnant ! Simon applaudira le vainqueur en émettant six tonalités courtes dans la couleur du vainqueur. La séquence la plus longue possible est de 31 signaux.



### *Jeu pour trois joueurs*

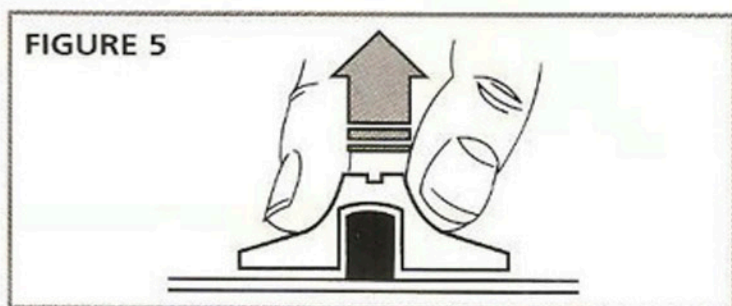
1. Suivez l'étape 1 ci-dessus.
2. Appuyez sur le bouton début. Quand Simon fait entendre le premier signal, ne le répétez pas ! Cette couleur va être éliminée.
3. Maintenant, chaque joueur choisit une couleur parmi les trois restantes.
4. Après un son « RAZZ », Simon vous donnera le signal du départ, que le joueur de cette couleur répètera. Le jeu continue ensuite comme pour une partie à quatre joueurs.

### *Jeu pour deux joueurs*

Jouez comme décrit dans le jeu pour 4 personnes, mais chaque joueur choisit deux couleurs. Si une de vos couleurs est éliminée, continuez à jouer avec votre couleur restante.

## **Remplacement des lampes**

1. Assurez-vous que l'interrupteur Marche/Arrêt est sur la position Arrêt.
2. Retirez les caches des interrupteurs du Sélecteur de jeu, du Niveau de difficulté et Marche/Arrêt. Voir Figure 5.



3. Retournez précautionneusement Simon sur une surface plane, et retirez les quatre vis situées sur le côté de Simon.
4. Séparez la base en deux parties et exposez les lampes à l'air libre. Remarque : ne retournez pas la partie qui contient les touches car les capuches des boutons tomberaient.
5. Remplacez la lampe. Occasionnellement, une lampe peut tomber en panne à cause d'une mauvaise connexion. Retirez alors la lampe qui ne s'éclaire plus, et appuyez sur la prise de la lampe sur le circuit pour resserrer les contacts. Ensuite, remettez la lampe.