

SET!

81 cartes : toutes différentes.

A chaque recherche d'un set, 12 cartes sont étalées, faces visibles, sur la table. Tous les joueurs sont aux aguets. Parmi ces douze cartes, peuvent-ils découvrir un set de trois cartes qui vont ensemble ? Si quelqu'un réussit, qu'il crie *SET!* Si c'est juste, le joueur reçoit les 3 cartes et 3 nouvelles sont posées sur la table. Gagne celui qui possède le plus de cartes en fin de partie.

Quelles cartes forment un set ? Chaque carte affiche quatre caractéristiques :

- sa forme : oval, rectangle, vague
- sa couleur : vert, violet, rouge
- son remplissage : vide, points, plein
- sa quantité : un, deux ou trois motifs.

Pour qu'il y ait set, il faut nécessairement qu'il y ait trois cartes. De plus, celles-ci doivent avoir en commun chacune de leurs caractéristiques entièrement semblable ou différente.

Pour le savoir, il suffit de pouvoir répondre *oui* à ces quatre questions :

- chacune des trois cartes, affiche-t-elle :
- une *quantité* tout-à-fait semblable ou tout-à-fait différente ?
- une *couleur* tout-à-fait semblable ou tout-à-fait différente ?
- une *forme* tout-à-fait semblable ou tout-à-fait différente ?
- un *remplissage* tout-à-fait semblable ou tout-à-fait différent ?

Trois cartes ne forment un set que si vous pouvez répondre **OUI** à ces quatre questions!

Prenons par exemple l'illustration qui se trouve au dos de la boîte, en situant les 12 cartes montrées de la manière suivante : 1ère rangée : A1, A2, A3 - 2ème rangée : B1, B2, B3, etc...

A1, A2 et A3 forment un set car :

- les trois cartes ont-elles une quantité semblable ou différente ? **oui**, semblable : une
- les trois cartes ont-elles une couleur semblable ou différente ? **oui**, semblable : violette
- les trois cartes ont-elles une forme semblable ou différente ? **oui**, différente : carré/vague/oval
- les trois cartes ont-elles un remplissage semblable ou différent ? **oui**, différent : points, plein, vide

A1, B1 et C1 forment aussi un set car :

- oui, quantité différente
- oui, couleur différente
- oui, forme différente
- oui, remplissage différent.

D3, B1 et C1 ne forment pas un set car :

- oui, quantité différente
- non, car 2 cartes de même couleur
- oui, forme différente
- oui, remplissage différent

Dans l'exemple illustré sur le dos de la boîte,
il est possible de trouver 6 sets corrects !

DEROULEMENT DU JEU

- Les cartes sont mises en talon et très bien mélangées. 12 cartes sont déposées sur la table, faces découvertes, rangées comme sur l'exemple qui figure au dos de la boîte.
- Le premier joueur à découvrir un set, crie *SET!* ... et le jeu s'arrête.

Si le set est juste, le joueur reçoit les 3 cartes et 3 nouvelles cartes sont déposées sur la table.

Si le set est faux, le joueur qui s'est trompé ne peut plus jouer jusqu'à ce qu'un set correct ait été trouvé par quelqu'un d'autre.

Si personne ne parvient à trouver un set, trois cartes supplémentaires sont ajoutées aux douze premières. Cela veut dire qu'après le prochain set découvert, aucune carte supplémentaire ne sera mise en jeu.

FIN DE JEU

Le jeu se termine quand il ne reste plus de cartes dans le talon et que plus personne ne parvient à découvrir un set parmi les cartes encore sur la table. Gagne celui qui possède, en fin de jeu, le plus de cartes.

VARIANTES

plus facile : ne jouez qu'avec les 27 cartes d'une même couleur. Dans ce cas, seulement trois caractéristiques semblables ou différentes sont à trouver.

plus difficile : Pour chaque round, choisissez un meneur qui ne joue pas mais distribue les cartes, surveille le temps et comptabilise les points. En début de jeu, décidez ensemble de la durée d'un round (par exemple, 60 ou 90 secondes) et du nombre de rounds.

Pour chaque round, 12 cartes, tirées par le meneur d'un talon bien mélangé, sont posées sur la table comme montré au dos de la boîte. Chaque carte reçoit une coordonnée tacite : *rangée 1* : A1, A2, A3 - *rangée 2* : B1, B2, etc...

A chaque nouveau round, les 12 cartes sont remises dans le talon. Celui-ci est battu et un nouveau meneur sort 12 nouvelles cartes.

Durant le temps du round, chacun note sur un papier tous les sets qu'il découvre. Quand le temps est écoulé, une mise en commun permet de vérifier les sets trouvés par les joueurs. Chaque joueur reçoit un point par set découvert et juste.

A la fin de la partie, qui a le plus de points ?