



Jeu du schéma corporel

Descriptif :

- 2 pantins articulés (1 de face, 1 de profil)
- 2 séries de cartes-pictogrammes représentant le bonhomme dans diverses positions (1 série de face, 1 de profil).



Utilisation :

Ce matériel permettra de développer chez l'enfant le schéma corporel ; en manipulant les pantins, il prendra peu à peu conscience des différentes parties de son corps, de ses articulations et apprendra à les nommer.

Donnant une position au pantin, il pourra essayer de prendre la même et vice-versa.

Il pourra ensuite reproduire avec les pantins, les positions illustrées sur les cartes.

Puis, du pantin, il passera à l'utilisation des cartes, plus symboliques.



Ex. de petits jeux

- Prendre la même position que le dessin de la carte.
- Faire prendre une position à un enfant, demander aux autres de trouver la carte correspondante.
- Trouver toutes les cartes où le bonhomme a les bras en l'air...
- Proposer une suite de cartes et réaliser les mouvements qui font passer de l'une à l'autre.



Atelier de l'Oiseau Magique

Éditions Denis COGNEAUX - B.P. 11 - 77501 CHELLES CEDEX 01

