

RAILROAD RUSHHOUR Règles.

Il y a une sérieuse pagaille au dépôt de marchandises !
Nettoyons la voie !

Le but de Railroad RH. Est que la locomotive rouge s'échappe par l'une des portes de sorties en déplaçant les obstacles qui l'en empêchent, les locomotives, voitures et plate-forme à bagages.

Votre locomotive : c'est la rouge super rapide bien sûr.

19 obstacles :

- 5 grosses locomotives
- 4 wagons
- 4 wagons-citerne
- 4 fourgons de queue
- 2 plate - formes à bagages.

Ces pièces vont vous bloquer le passage et vous échauffer l'esprit.

40 cartes puzzles pour 8 ans et plus

10 cartes junior pour les 8/8 ans.

Chaque carte montre la disposition des locomotives, voitures et plate-forme à bagages.

Les solutions complètes se trouvent à l'arrivée de chaque carte.

Les cartes puzzle challenge vont de junior à débutant, en passant par intermédiaire et avancé à expert.

Sac à bagages.

Notre sac de voyage contiendra la plaque de jeu, les pièces et cartes.

La mise en place

Placer les pièces de jeu comme indiqué sur la carte puzzle.

Il y a 2 portes de sortie.

Bouger la locomotive rouge vers la porte de sortie comme indiqué sur la carte puzzle.

Pièces de jeu.

Les pièces peuvent bouger vers l'avant et vers l'arrière à l'exception des 2 plates-formes à bagages carrées, qui peuvent être déplacées en avant, en arrière et sur le côté.

Solutions

Chaque carte challenge montre une solution.

Chaque voiture et plate-forme à bagages est désignée par une lettre, les déplacements nécessaires pour résoudre le puzzle sont notés par ordre.

Exemple : XL3 signifie que la voiture X se déplace vers la gauche de 3 espaces.

Après, bouger UL 2U1 signifie que la plate-forme à bagages se déplace vers la gauche de 2 espaces et vers le haut d'un espace.

L= gauche R = droite U= vers le haut D = vers le bas.