

## QUE SUIS-JE ?

### But du jeu

Il s'agit d'être le premier à gagner trois cartes en parvenant à identifier le personnage imprimé sur sa carte.

### Le jeu

1. Placez la planche de jeu au milieu des joueurs et donnez une carte de contrôle à chacun d'eux.
2. Mélangez les cartes et placez-les en pile, face cachée, près du jeu.
3. Les joueurs à tour de rôle prennent la première carte de la pile et la font glisser secrètement, au dos du noeud papillon.
4. chaque joueur passe ensuite le noeud papillon au joueur à sa gauche, qui, les yeux fermés afin de ne pas voir la carte, le met soit au front, soit à son cou. Il doit maintenant identifier le personnage de la carte.
5. Choisissez le joueur qui commence. Celui-ci fait tourner la flèche et lorsqu'elle s'arrête, il pose aux autres joueurs l'une des trois questions qui se trouvent dans la partie colorée indiquée par la flèche. La réponse ne peut être que "oui" ou "non" et n'importe quel joueur peut la donner.
6. En fonction de la réponse donnée, le joueur va se référer aux images figurant sur sa carte de contrôle et essayer d'identifier l'image contenue dans son noeud. Vous remarquerez que sur le disque figure toujours près de chaque question un motif représentant partiellement celui des images.
7. Le jeu continue ainsi dans le sens des aiguilles d'une montre, chaque joueur essayant à son tour d'obtenir la réponse qui lui permettra d'identifier le plus rapidement possible le personnage qu'il représente.
8. Lorsque vous pensez connaître l'identité de votre personnage, il vous faut attendre votre prochain tour pour l'annoncer.
9. Si vous vous trompez, vous devez sauter un tour. Au tour suivant, refaites tourner la flèche et continuez à jouer comme auparavant.
10. Si vous avez réussi à identifier votre carte, vous la gardez et la placez devant vous, face cachée.
11. Tous les joueurs doivent alors retirer leur carte du noeud et la replacer dans le paquet. Ensuite, après avoir mélangé les cartes, chaque joueur en tire une nouvelle qu'il place dans le noeud. Le jeu continue comme précédemment décrit.

### Le gagnant

Le joueur qui le premier gagne trois cartes remporte la partie.