

Rollit®



RÈGLE DU JEU

- Contenu :**
- 1 plateau de jeu
 - 64 boules Rolit®
 - La règle du jeu
- Âge :** dès 7 ans
- Nombre de joueurs :** 2 à 4
- Durée de jeu :** 20 minutes environ

But du jeu : Avoir le plus de boules de sa propre couleur sur le plateau à la fin de la partie.

Mise en place : Placez le plateau de jeu au centre de la table. La couleur attribuée à chaque joueur est celle du bouton qui lui fait face.

POSITION DE DÉPART : Quel que soit le nombre de joueurs, placez quatre boules Rolit comme indiqué sur l'illustration 1.

Placez le reste des boules dans la boîte, elles forment la pioche.

- Pour 2 joueurs : le joueur A joue rouge, le joueur B joue vert.
- Pour 3 joueurs : le joueur A joue rouge, le joueur B joue jaune, le joueur C joue vert.
- Pour 4 joueurs : le joueur A joue rouge, le joueur B joue jaune, le joueur C joue vert, le joueur D joue bleu.

Déroulement de la partie : Pour déterminer qui commence, faites rouler une boule Rolit comme s'il s'agissait d'un dé. La couleur du dessus détermine le premier joueur. Le jeu se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre en suivant l'ordre des couleurs, comme indiqué par les côtés du plateau.

Les joueurs doivent **TOUJOURS** commencer leur tour en plaçant une boule.

ATTENTION ! POUR PLACER UNE BOULE, vous devez toujours respecter la règle suivante : vous devez **PRENDRE EN SANDWICH UNE OU PLUSIEURS BOULES ADVERSES** entre la boule que vous venez de poser et une autre boule de votre couleur déjà présente sur le plateau (illustration 2 : vert joue...). Retournez ensuite les boules adverses ainsi prises en sandwich afin de leur donner votre couleur (illustration 3 : la boule rouge devient verte).

Vous devez vous arrêter à la première boule de votre couleur rencontrée (illustrations 4 & 5).

Avec un peu de chance, vous pourrez retourner jusqu'à 8 lignes à partir de la boule que vous venez de poser (illustrations 6 & 7 : jaune joue et retourne 5 lignes).

Dans tous les cas, **SEULES LES LIGNES QUI PARTENT DE LA BOULE QUE VOUS VENEZ DE POSER** peuvent être retournées.



Disparition d'une couleur OU pas de possibilité de prise :

Pas de panique ! S'il ne reste plus de boule de votre couleur sur le plateau ou si vous ne pouvez pas retourner de boules adverses, vous n'êtes pas bloqué pour autant.

Dans ce cas, vous avez le droit de placer une nouvelle boule n'importe où sur le plateau, **MAIS EN CONTACT AVEC UNE BOULE DÉJÀ JOUÉE**. Vous pouvez, ainsi, retourner la situation à votre avantage en jouant sur un emplacement stratégique.



Fin de la partie : La partie se termine dès que les 64 cases du plateau sont pleines.

Le gagnant : Le gagnant est le joueur à avoir le plus de boules de sa couleur sur le plateau.

Rappels : 1. Il faut toujours jouer en contact avec une boule présente sur le plateau.

2. On ne peut placer qu'une seule boule à son tour de jeu.

3. Si une capture est possible, ce coup est **OBLIGATOIRE**. On ne peut pas choisir de jouer sans prendre.

4. La prise en sandwich n'est possible qu'entre une boule nouvellement placée et une autre (de la même couleur) déjà présente sur le plateau.

5. On s'arrête à la première boule de sa couleur.

6. On peut capturer les boules adverses horizontalement, verticalement et en diagonale.

7. La dernière boule posée est considérée comme étant le **POINT DE DÉPART** d'où partent jusqu'à 8 lignes retournables.

8. D'un point de vue tactique, certaines positions sur le plateau sont plus favorables que d'autres.

L'illustration 8 présente en détail et par ordre d'importance les positions tactiques sur le plateau de jeu.


très fort


fort


moyen


faible


très faible



