

PISA

C'est un jeu d'adresse qui utilise le thème de la tour de Pise. Celle-ci, montée sur un socle en moitié de sphère et haute de 4 étages, peut vaciller.

Chaque joueur possède le même nombre de figurines qui représentent des touristes.

A chaque tour, le joueur lance le dé et peut poser un touriste sur la tour, sur l'étage de la couleur indiquée par le dé. Si le dé marque désigne une crois, le joueur passe son tour.

Puis c'est au tour du joueur suivant, et ainsi de suite.

Lorsqu'un joueur pose un touriste qui fait déséquilibrer la tour et qu'une ou plusieurs figurines dégringolent, le joueur fautif les récupère et les reprend dans sa main.

Le but du jeu est donc de se débarrasser de toutes ses figurines en premier, sans faire tomber les touristes lors de la dernière pose, évidemment !