

404 Pêche

But du jeu

Le gagnant est celui qui a pêché tous les poissons de son plateau de jeu.

Règle du jeu

A tour de rôle, le joueur lance les deux dés. Il pêche les poissons qu'indiquent les deux dés.
Exemple : dé rouge + dé rose : pêche le poisson rouge et le poisson rose de son plateau de jeu.

Si le dé indique :

- La croix : il doit remettre un poisson de son choix sur son plateau
- Le 2 : il peut pêcher deux poissons de la couleur de l'autre dé.
- La flèche : c'est son adversaire qui peut pêcher.
- La face neutre : il ne se passe rien

Bon amusement !