

RÈGLE DU JEU DE NAIN JAUNE

On se sert pour jouer à ce jeu, d'un tableau sur lequel sont représentés : le roi de cœur, la dame de pique, le valet de trèfle, le dix de carreau et dans le milieu un NAIN JAUNE représentant un sept de carreau. Il faut se servir d'un jeu entier de 52 cartes. C'est le 7 de carreau qui sert de NAIN JAUNE. Avant de commencer le jeu, on conviendra de la valeur des jetons. Puis avant de battre les cartes, chacun des joueurs garnira le tableau de la manière suivante : sur le 10 de CARREAU : 1 jeton / sur le VALET de TRÈFLE : 2 jetons / sur la DAME de PIQUE : 3 jetons / sur le ROI de CŒUR : 4 jetons / sur le NAIN JAUNE : 5 jetons. On répètera cette mise chaque fois que l'on rebattra les cartes, et on pourra, au lieu d'un jeton, en mettre plusieurs pour jouer plus gros, selon les conventions faites avant de jouer. Le nombre des joueurs doit être de 3 au moins et de 8 au plus. On distribue les cartes de la façon suivante, d'après le nombre des joueurs : 3 joueurs = 15 cartes ; 4 joueurs = 12 cartes ; 5 joueurs = 9 cartes ; 6 joueurs = 8 cartes ; 7 joueurs = 7 cartes ; 8 joueurs = 6 cartes. Chacun des joueurs ayant ses cartes, le premier en cartes jouera son jeu, en ayant soin de se défaire toujours des plus hautes cartes (de même pour tous les autres joueurs). En supposant que je commence par jouer un AS (si je suis le premier à jouer, le choix de la carte dépend de moi) ; je continue en jouant 2, 3, 4, et ainsi de suite, quelle que soit la couleur de mes cartes, attendu qu'à ce jeu il n'y a pas d'atout. Ainsi on peut mettre le 2 de carreau sur l'AS de cœur, de pique ou tout autre indifféremment. Si je joue AS, 2, 3 et que je n'ai point de 4 dans mon jeu, je dis en jouant : 3 sans 4 ; alors celui qui joue mettra après moi un 4 s'il en a un dans son jeu, et ainsi de main en main, jusqu'à ce que personne ne puisse mettre au-dessus ; alors celui qui a jeté la dernière lève les cartes et recommence par où bon lui semble. Naturellement, l'ordre des cartes sera : AS, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, VALET, DAME et ROI. Lorsqu'un des joueurs aura dans son jeu une des cartes marquées sur le tableau, il devra faire son possible pour s'en débarrasser, attendu que lorsqu'il peut le faire, il prend l'enjeu qui se trouve sur ladite carte, argent ou jetons ; si au contraire cette carte lui reste dans la main, il est obligé de mettre sur cette carte autant de jetons qu'il en aurait pris. Parfois le hasard fait que l'un des joueurs se débarrasse de toutes ses cartes au premier tour, cela s'appelle GRAND OPÉRA : il ramasse alors tout ce qui est sur le tableau et chaque joueur lui donne autant de jetons qu'il lui reste de points dans la main. Le jeu finit quand un des joueurs a jeté sa dernière carte. Ce joueur est le gagnant ; il reçoit des autres joueurs autant de pions qu'il reste de points dans la main.