



MON PREMIER QUI? EST-CE?

Contenu

2 plateaux de jeu, 1 grand cadre avec des visages (et 2 supports pour le cadre), 22 éléments de visage en plastique et 36 cartes avec des personnages rigolos.

ASSEMBLAGE

1. Détachez les éléments en plastique de leur support. Si nécessaire, utilisez des ciseaux à bouts ronds.
2. Détachez les plateaux de jeu prédécoupés de la feuille cartonnée.
3. Détachez avec précaution les cartes prédécoupées de la feuille cartonnée.

Pour assembler les plateaux de jeu :

- Pliez la partie B vers l'arrière, à angle droit de la partie A du plateau. (voir schéma 1)
- Pliez les côtés du plateau (C et D) vers l'arrière. Vous formerez ainsi un plateau incliné, la partie B étant la partie haute du plateau.
- Repliez les parties E et F à angle droit de la partie G. Pliez les bords des parties E et F afin de former des languettes, puis insérez les languettes dans les ouvertures de la partie B (voir schéma 2).



Schéma 1

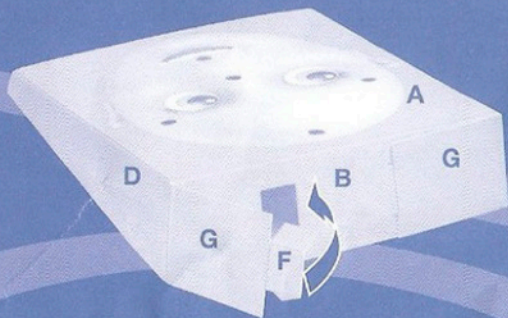
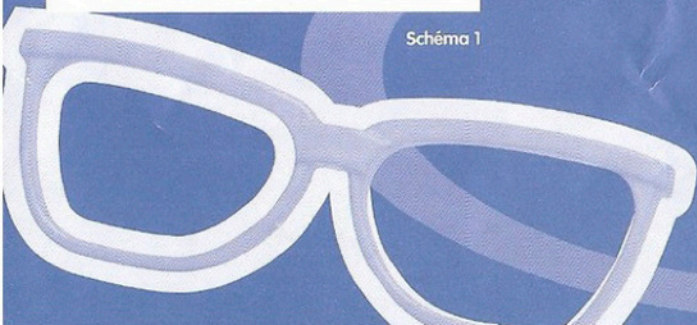


Schéma 2
Pliez et insérez les
languettes dans les
ouvertures.



Maintenant, choisis un jeu parmi les 2 jeux proposés !

JEU 1

Les parents pourront jouer à ce jeu avec leurs enfants.

But du Jeu

Découvrir quel personnage rigolo se cache derrière la carte adverse.

Préparation du Jeu

1. Insère les 2 supports sur la base du grand cadre pour le faire tenir à la verticale et place le cadre entre ton adversaire et toi. Assure-toi que le cadre empêche de voir ce que fait ton adversaire.
2. Un des joueurs prend un plateau de jeu et onze éléments de visage, tous différents.
3. Mélange les cartes avec les visages rigolos et fais-en une pile, que tu places à la portée de tous.

Le Jeu

1. Joueur 1 : le joueur qui n'a pas de plateau de jeu pioche la première carte de la pile.
2. Joueur 2 : l'autre joueur devra deviner quel est le visage qui se trouve sur cette carte. Pour cela, il devra poser des questions et essayer de reconstituer le visage de la carte sur son plateau de jeu, à l'aide des éléments de visage dont il dispose.

Joueur 1 : avant de commencer à jouer, étale tes éléments de visage à côté de ton plateau de jeu et regarde-les bien, tu verras qu'ils sont tous différents. Pose une question à la fois, concernant un élément du visage.

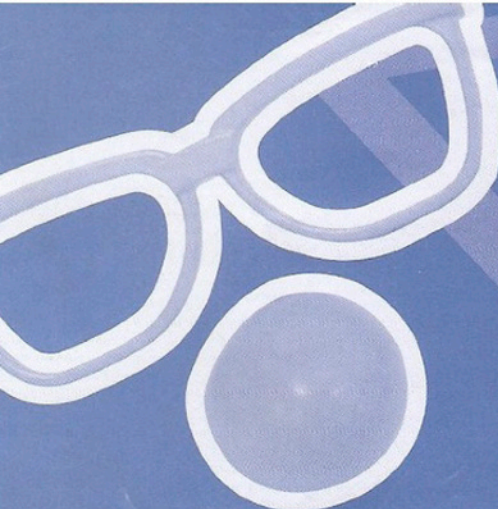
Remarque : le Joueur 2 ne peut répondre que par "oui" ou "non". Procède par élimination lorsque tu poses ta question. Par exemple, demande à ton adversaire : " Ton personnage a-t-il les cheveux bruns ?" ou "Ton personnage porte-t-il des lunettes rouges ?"

3. Après chaque question, le Joueur 2 regarde le personnage de sa carte et répond à la question par oui ou par non.
 - Si la réponse est **oui**, le Joueur 1 ajoute l'élément du visage à l'endroit correspondant sur son plateau de jeu.
 - Si la réponse est **non**, le Joueur 1 retire l'élément du jeu et le met de côté.
4. Continue de poser des questions jusqu'à ce que le visage de ton personnage soit complet (chaque visage est composé de 4 éléments). Puis retrouve le visage correspondant sur le grand cadre et montre-le à ton adversaire.

Le Gagnant

Si le visage que tu montres à ton adversaire est le même que celui de sa carte, tu as gagné !
Maintenant, changez de rôles et rejouez !





JEU 2

Conseillé aux enfants qui veulent jouer ensemble.

But du jeu

Découvrir quel personnage rigolo se cache derrière la carte adverse.

Préparation du Jeu

1. Insère les 2 supports sur la base du grand cadre pour le faire tenir à la verticale et place le cadre entre ton adversaire et toi. Assure-toi que le cadre empêche de voir ce que fait ton adversaire.
2. Chaque joueur prend un plateau de jeu et onze éléments de visage, tous différents.
3. Mélange les cartes avec les visages rigolos et fais-en une pile, que tu places à la portée de tous.

Le Jeu

Ce mode de jeu est très similaire au Jeu 1. La seule différence est que les deux joueurs ont un plateau et ils devront poser des questions à tour de rôle, pour tenter de reconstituer le visage de leur adversaire. Le premier qui devine a gagné !

1. Chaque joueur pioche une carte avec un visage rigolo. Il faut deviner quel personnage se trouve sur la carte adverse. Pour cela, tu devras poser des questions à ton adversaire pour reconstituer le visage de sa carte sur ton plateau de jeu, à l'aide des éléments de visage dont tu disposes (comme dans le Jeu 1).
2. Tu ne peux poser qu'une seule question par tour de jeu pour identifier le personnage de ton adversaire. C'est le joueur le plus jeune qui commence la partie. Comme dans le Jeu 1, étale tes éléments de visage à côté de ton plateau et regarde-les bien. Pose une question à la fois, concernant un élément du visage. Par exemple : demande à ton adversaire : "Ton personnage a-t-il des sourcils ?"

Remarque : ton adversaire ne peut répondre que par "oui" ou "non".

- Si la réponse est **oui** ajoute l'élément du visage à l'endroit correspondant sur ton plateau.
 - Si la réponse est **non**, retire l'élément du jeu et mets-le de côté.
3. Continuez de poser des questions une à une et à tour de rôle. La partie se termine lorsque le visage de ton personnage est complet (chaque visage est composé de 4 éléments). Retrouve alors le visage correspondant sur le grand cadre et montre-le à ton adversaire.

Le Gagnant

Si le visage que tu montres à ton adversaire est le même que celui de sa carte, tu as gagné ! Si ta réponse est fausse, ton adversaire est déclaré vainqueur.



© 2001 Hasbro International Inc. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Consommateurs :
ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD - Tél.: 08.25.33.48.85 - email : "conso@hasbro.fr".

Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden.

Distribué en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera da Hasbro
Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon. Tel. 056 648 70 99.

THEORA CREATION

120146298101

MB
JEUX