

avant ou marche circulaire.

MODE DE JEU (E)

Juste après la mise en route, l'auto fait un bref parcours accompagné de joyeux effets sonores et s'arrête automatiquement. Des pannes sont alors signalées. L'activité est la suivante :

- Repérer les zones à réparer indiquées par un signal lumineux.
- Encastrer la clé correspondante à l'intérieur de la zone éclairée.
- Faire tourner la clé à fond dans le sens des aiguilles d'une montre mais sans forcer. La clé ne tourne que dans un seul sens : pour ne pas abîmer le mécanisme, ne pas essayer de la faire tourner dans le sens contraire.
- Les "réparations" effectuées correctement grâce à l'association de forme et de couleur sont signalées par un amusant effet sonore et par le "OK!!" du pilote ; un drôle d'effet sonore indique par contre une erreur, si l'on répare une zone non éclairée.
- *Exemple* : la zone jaune au centre des pneus s'allume : récupérer dans le coffre la clé avec la forme jaune correspondante, l'encastrer dans la zone éclairée, la tourner à fond sans forcer, et la panne est réparée.
- Contrôler s'il y a d'autres zones éclairées et renouveler l'opération.
- Une fois les pannes réparées, l'Auto repart automatiquement puis s'arrête de nouveau pour de nouvelles réparations.

ATTENTION:

Pour utiliser le jouet correctement:

- Ne pas forcer la rotation des roues, ni en avant ni en arrière
- Lorsque l'Auto s'arrête devant un obstacle, nous conseillons de la déplacer pour lui permettre de continuer à rouler librement

MODE DE JEU (F)

Ce mode de jeu permet d'utiliser l'Auto comme une voiture traditionnelle. Les pannes se déclenchent automatiquement et l'enfant devra effectuer les réparations, comme indiqué plus haut.

Dans les deux modes (E) et (F), il suffit d'une légère pression sur le pare-choc pour déclencher les pannes.

Entre deux courses on peut agrémenter le voyage en appuyant sur les boutons du tableau de bord pour écouter d'amusantes mélodies (B) ou le klaxon (C). Pour pouvoir écouter les mélodies, il faut d'abord réparer toutes les pannes.

L'enfant peut enlever le pilote et le petit chien de leur siège. Lorsqu'il les remet à leur place, d'amusants effets sonores se déclenchent.

Au bout de quelques minutes de non-utilisation, le jouet se met en mode STANDBY. Pour le réactiver, encastrer les clés dans l'une des zones, ou appuyer sur l'un des boutons à effet sonore ou bien pousser le curseur (A).

Pour éviter une consommation inutile des piles, nous conseillons de toujours éteindre le jouet après l'emploi en poussant le curseur en position OFF.

EXTRACTION ET REMPLACEMENT DES PILES

- Le remplacement des piles doit toujours être fait par un adulte.

- Pour remplacer les piles, desserrer la vis du couvercle à l'aide d'un tournevis, ôter le couvercle et enlever les piles usagées. Introduire les piles neuves en veillant à respecter la polarité (comme indiqué sur le produit), remettre le couvercle en place et revisser à fond.
- Ne pas laisser les piles ou des outils éventuels à portée des enfants.
- Toujours enlever les piles usagées pour éviter que d'éventuelles fuites de liquide n'endommagent le produit.
- Toujours enlever les piles si le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Utiliser des piles alcalines identiques ou équivalentes au type de piles recommandé pour le fonctionnement de ce produit.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou des piles usagées avec des piles neuves.
- Ne pas jeter les piles usagées dans le feu et dans la nature. Les mettre dans les conteneurs de recyclage prévus à cet effet.
- Ne pas provoquer de court-circuit avec les bornes d'alimentation
- Ne pas tenter de recharger les piles non rechargeables : elles pourraient exploser.
- L'utilisation de piles rechargeables est déconseillée car elles pourraient réduire le fonctionnement du jouet
- En cas d'utilisation de piles rechargeables, les extraire du jouet avant de les recharger et procéder à la recharge uniquement sous la surveillance d'un adulte

NETTOYAGE ET ENTRETIEN DU JOUET

- Pour nettoyer le jouet, utiliser un chiffon doux et sec pour ne pas endommager le circuit électronique.
- Protéger soigneusement le jouet de la chaleur, de la poussière, du sable et de l'eau.

Artsana S.p.A. se réserve le droit de modifier à tous moments les couleurs et les décorations du produit.

Fabriqué en Chine.