

# MIMIKRY

Jeu Ravensburger® n° 01 601 3  
Un jeu en solitaire dès 10 ans



Auteur: Heinz Meister  
Graphiste: Heiner Buck

Matériel: 1 plan de jeu quadrillé de 36 cases  
33 pions-coquillages en bois  
1 règle de jeu

## **Que signifie Mimikry?**

Mimikry est un terme anglais qui signifie mimétisme, à savoir la ressemblance que prennent certains êtres vivants avec le milieu dans lequel ils vivent, telle la chenille qui prend l'apparence d'un bout de branche.

## **Principe du jeu**

Le principe du jeu consiste à déplacer tous les coquillages en les menant sur une case vide, afin de pouvoir les retourner.

## **Préparatifs**

Placer à loisir les coquillages sur les cases vides du plan de jeu en dirigeant la face structurée vers le haut. Il reste donc 3 cases inoccupées.

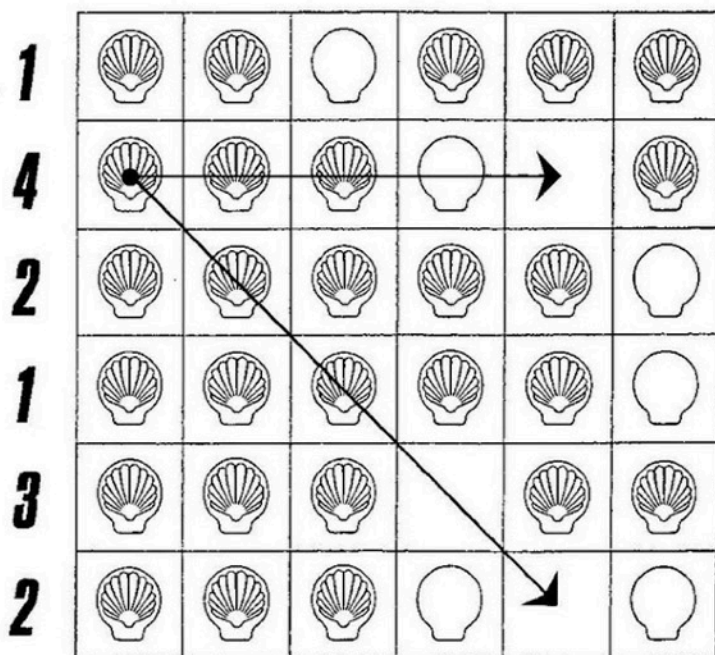
## **Déroulement**

Les chiffres figurant à gauche du plan de jeu indiquent le nombre de cases pouvant être parcouru horizontalement, verticalement ou diagonalement par un coquillage se trouvant sur la rangée en question.

Il faut choisir un coquillage et le déplacer, selon le chiffre indiqué à gauche du plan de jeu, sur l'une des trois cases vides. Retourner à ce moment-là le coquillage, qui alors «disparaît» dans l'eau. Aucun autre coquillage ne devra plus échouer sur cette case-là.

Chaque déplacement de coquillage libère une case, laissant ainsi la place libre au coquillage suivant.

Les cases occupées par les coquillages sont considérées comme des cases à part entière au même titre que les cases vides.



Exemple montrant la progression du coquillage à partir de la range «4».

**Un coquillage retourné ne peut plus être déplacé durant la partie.**

#### Fin du jeu

Le jeu prend fin dès que tous les coquillages ont été déplacés une seule fois et retournés.

Le jeu se termine également si les possibilités de déplacement permises ne permettent plus d'occuper les cases libres. Dans ce cas-là, il suffit de recommencer la partie.

Un dernier conseil! Pour faire des progrès, il est recommandé de noter, dès le départ, l'emplacement des trois cases vides, ce qui permet d'améliorer progressivement ses performances.