

## Mikado magnetico

Le fameux jeu d'adresse à puissance magnétique.

Le caractère particulier de ce jeu est que l'on y joue avec l'aide de la force magnétique. Le bâtonnet gris présente dans sa partie plus large un petit aimant tandis que les autres bâtons ont en leurs extrémités un morceau de fer.

### En résumé :

Le but du jeu est de ramasser sur la table le plus de bâtonnets possible avec l'aide du bâton gris sans faire bouger les autres bâtons.

### Le jeu :

Le joueur dont c'est le tour prend tous les bâtonnets dans sa main sauf le gris et les laisse tomber. Il peut au maximum recommencer trois fois pour « bien » les faire tomber. A l'aide du bâtonnet gris, il essaie de ramasser le plus de bâtonnets possible sans faire bouger les autres. Le joueur continue à ramasser les bâtonnets tant qu'il ne touche pas les autres puis c'est le tour d'un autre joueur.

*Les bâtons comptent pour un certain nombre de points :*

Vert (8) 5 points

Orange (8) 10 points

Bleu (4) 15 points

Jaune (2) 20 points

Rouge (2) 25 points

Dès que le joueur prend un bâtonnet en déplaçant un autre, son tour de jeu est terminé. Le bâtonnet qu'il essayait de ramasser ne peut pas être inclus dans le total de ses points. Les points des autres bâtonnets sont additionnés et notés. Le joueur suivant prend tous les bâtonnets et il essaie de la même manière d'obtenir un total plus important. Lorsque tous les joueurs ont eu leur tour, les points sont comparés. Le joueur qui a le plus de points a gagné.