

## Mikado géant – Création LuAPE

D'après le jeu « Mikado »

2 à 10 joueurs

### Contenu :

35 bâtons

1 courroie d'attache

1 notice

### But du jeu :

Retirer le plus possible de bâtons sans faire bouger les autres qui restent sur le tas.

### Préparatifs :

Prendre le tas de bâtons dans les mains de manière verticale.

Lâcher le tout en s'écartant, les bâtons tombent sur le sol en formant un cercle.

Si le jet n'est pas réussi (par exemple, si les bâtons restent serrés), il est permis de recommencer.

### Règle :

Essayer, chacun à son tour, d'enlever les bâtons l'un après l'autre sans qu'un autre bâton du jeu ne bouge. Si un autre bâton bouge, il faut cesser de jouer et c'est au tour du joueur suivant.

Les joueurs doivent se mettre d'accord sur le nombre de tours à jouer par partie.

Le gagnant est celui qui aura obtenu le plus de points.

*A préciser avant de commencer à jouer*

- la valeur de chaque bâton : soit un point pour chacun, soit une valeur différente suivant la couleur ;
- un bâton désigné en début de partie (le seul d'une couleur) peut être désigné comme mikado ; il donne droit à 20 points ;
- peut-on se servir d'un bâtonnet pour en enlever d'autres ? Si oui, est-ce uniquement avec le mikado ?