

MÉTA-FORMES

RÈGLES

Contenu de la boîte

- Une grille carrée de neuf cases
- Neuf pièces géométriques (3 carrés, 3 cercles et 3 triangles, chacun rouge, jaune ou bleu)
- Un livret de 60 LOGI-GRILLES avec les solutions
- Le guide du jeu (règles, directives et exemple)

But du jeu

Le jeu comprend 60 puzzles logiques appelés LOGI-GRILLES qui sont classés par ordre croissant de difficulté. Résoudre une LOGI-GRILLE consiste à disposer les 9 formes géométriques dans la grille en utilisant les 9 indices visuels qui sont fournis.

Avantages du jeu

- Permet de raisonner logiquement avant même de savoir lire
- Est facile à apprendre et à appliquer, même pour un jeune enfant
- Renforce les capacités de raisonnement logique à tout âge
- Développe une approche méthodique à la résolution de problèmes
- Permet à l'enfant de progresser à son propre rythme

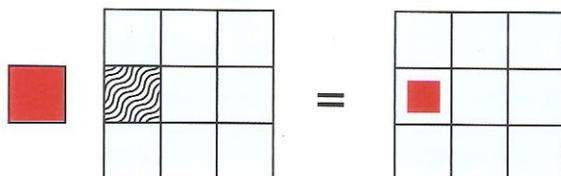
Niveaux de difficulté

Un code de couleurs indique clairement les progrès des joueurs au fur et à mesure qu'ils développent leur habileté à raisonner logiquement. Ainsi, les LOGI-GRILLES ont été regroupées selon des niveaux de difficulté progressifs allant du jaune (le plus facile) au rouge (le plus difficile).

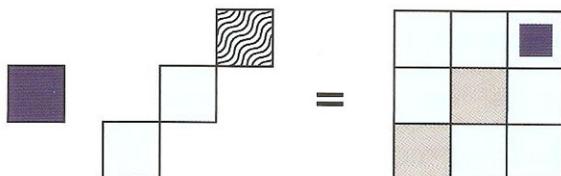
- **Beispiele, wie die Angaben zu lesen sind** Die Angaben zu den Denkspielaufgaben sind ausnahmslos gezeichnet.
- **Interprétation des indices** Les indices fournis sur chaque LOGI-GRILLE sont uniquement visuels. En voici quelques exemples.
- **Interpretatie van de aanwijzingen** Er worden slechts visuele aanwijzingen gegeven.
- **Come si leggono gli indizi** Tutti gli indizi sono forniti in forma grafica.

1. ■ Angaben zum Standort ■ Les indices de position

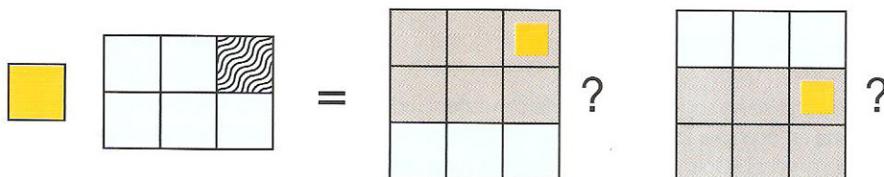
■ Aanwijzingen die betrekking hebben op bepaalde posities ■ Indizi di posizione



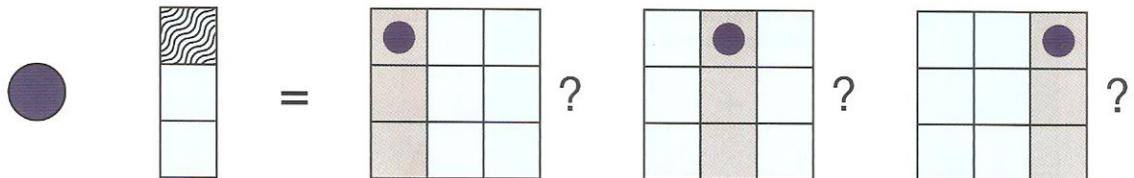
- Das rote Viereck muss auf das mittlere Feld der linken Spalte gesetzt werden.
- Le carré rouge est au centre dans la colonne de gauche.
- Het rode vierkant hoort in het midden van de linkerkolom.
- Il quadrato blu è nell'angolo in alto a destra.



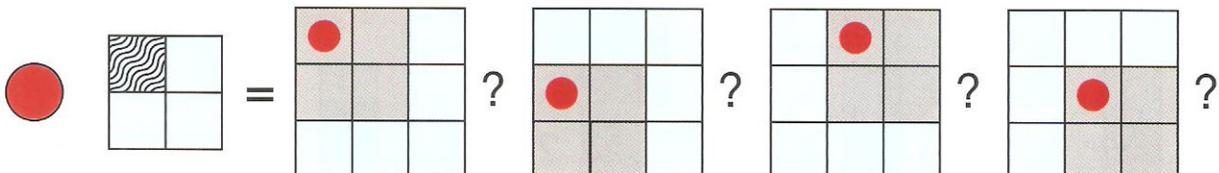
- Das blaue Viereck muss auf das Feld oben rechts gesetzt werden.
- Le carré bleu est dans le coin supérieur droit.
- Het blauwe vierkant hoort in de rechterbovenhoek.
- Il quadrato rosso si trova al centro della colonna di sinistra.



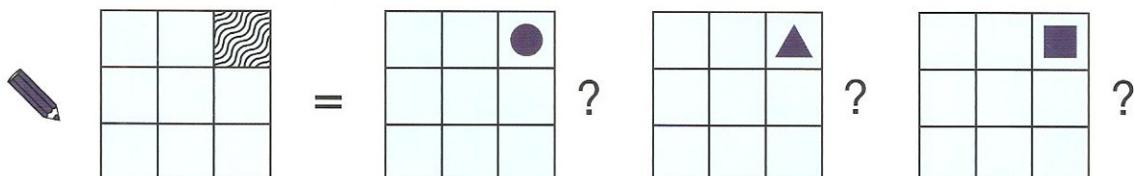
- Das gelbe Viereck muss entweder auf das Feld oben rechts oder auf das mittlere Feld der rechten Spalte gesetzt werden. ■ Le carré jaune est soit dans le coin supérieur droit, soit dans le centre de la colonne de droite.
- Het gele vierkant hoort ofwel in de rechterbovenhoek, ofwel in het midden van de rechterkolom.
- Il quadrato giallo può stare sia nell'angolo in alto a destra che al centro della colonna di destra.



- Der blaue Kreis muss auf eines der Felder der obersten Reihe gesetzt werden. ■ Le cercle bleu est dans la ligne supérieure.
 ■ De blauwe cirkel hoort in de bovenste rij. ■ Il cerchio blu si trova all'inizio di una riga.

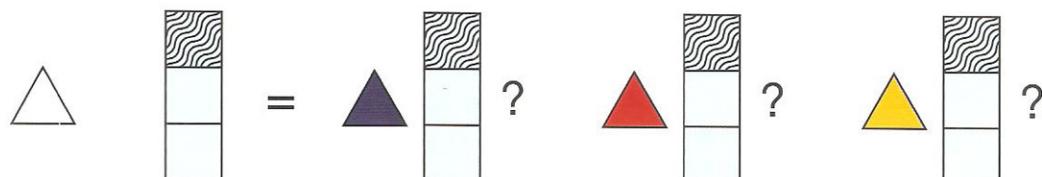


- Der rote Kreis muss auf eines der vier auf der Zeichnung markierten Felder gesetzt werden. ■ Le cercle rouge peut être à une des quatre places indiquées sur le dessin. ■ De rode cirkel hoort ergens op één van de aangegeven 4 vakken in het veld. ■ Il cerchio rosso può essere collocato in uno dei 4 settori evidenziati della griglia.

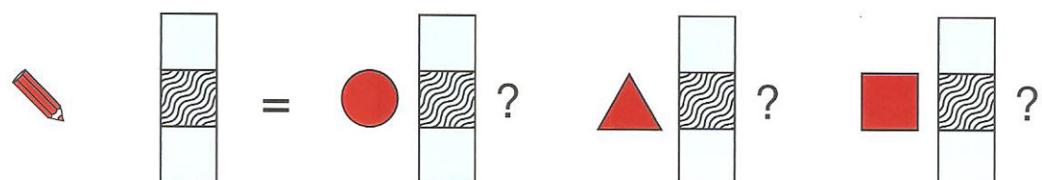


- Ein blauer Spielstein muss auf das Feld oben rechts gesetzt werden. ■ Une pièce bleue se trouve dans le coin supérieur droit.
 ■ In de rechterbovenhoek hoort een blauw vormje. ■ Una forma blu si trova nell'angolo in alto a destra.

**2. ■ Angaben zu Form oder Farbe ■ Les indices de forme ou de couleur ■ Aanwijzingen die betrekking
haben op bepaalde vormen of kleuren ■ Indizi di forma o colore**

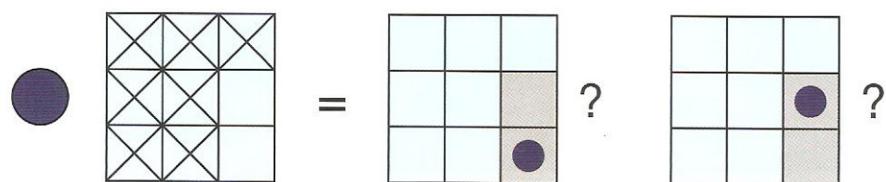


■ Ein Dreieck muss auf ein Feld der obersten Reihe gesetzt werden. Es kann blau, rot oder gelb sein. ■ Un triangle se trouve sur la ligne supérieure. Il peut être bleu, rouge ou jaune. ■ In de bovenste rij hoort een driehoek. Deze kan blauw, rood of geel zijn. ■ Un triangolo sta all'inizio della riga. Può essere blu, rosso o giallo.

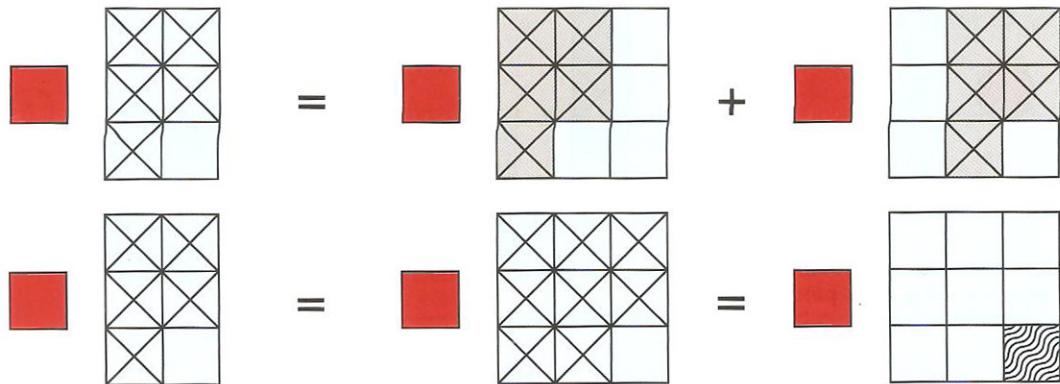


■ Ein roter Spielstein muss auf ein Feld der mittleren Reihe gesetzt werden, sei es ein Kreis, ein Dreieck oder ein Viereck. ■ Une pièce rouge est placée sur la ligne centrale. C'est soit un cercle, soit un triangle, soit un carré. ■ In de middelste rij hoort een rood vormje. Dit kan een cirkel, driehoek of vierkant zijn. ■ Una forma rossa sta in mezzo ad una riga. Può essere un cerchio, un triangolo o un quadrato.

3. ■ Negative Angaben ■ Les indices de négation ■ Ontkennende aanwijzingen ■ Gli indizi che escludono

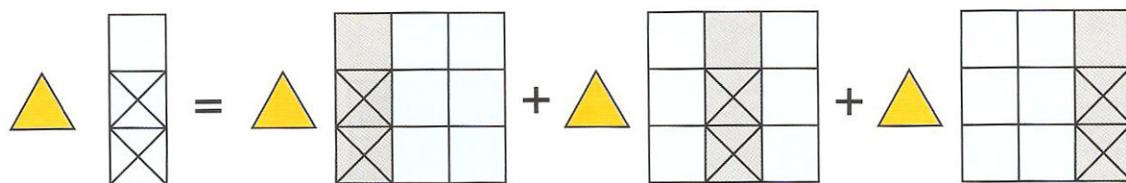


■ Der blaue Kreis darf nicht auf ein durchgestrichenes Feld (mit einem Kreuz markiert) gesetzt werden. ■ Le cercle bleu ne se trouve pas sur une case marquée d'une croix. ■ De blauwe cirkel hoort niet in het doorgekruiste vak. ■ Il cerchio blu non può stare nel centro della zona a croce.



■ Das rote Viereck darf nicht auf ein durchgestrichenes Feld gesetzt werden. Da die mit einem Kreuz markierten Felder zudem auf zwei Arten auf dem Raster platziert werden können, bleibt für das rote Viereck ein einziges mögliches Feld übrig. ■ Le carré rouge ne se trouve pas sur une case marquée d'une croix. De plus, comme les croix peuvent être placées à deux endroits dans la grille, il ne reste plus qu'une place possible pour le carré rouge.

■ Het rode vierkant hoort in geen van de doorgekruiste vakken. Bovendien kan het rode vierkant slechts op één vak worden geplaatst, omdat de kruisen op twee verschillende plaatsen in het veld kunnen worden gepositioneerd. ■ Il quadrato rosso non può stare in alcun settore della griglia, rimane solo un posto libero dove piazzare il quadrato rosso.

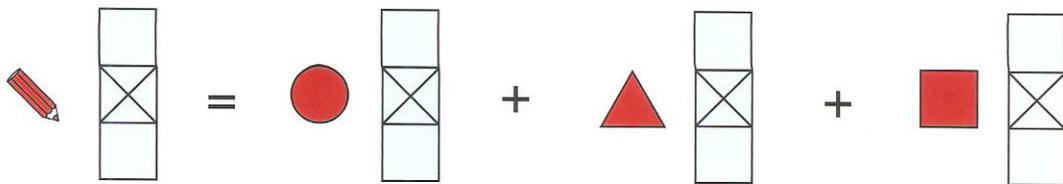


■ Das gelbe Dreieck darf weder auf die Felder der untersten Reihe, noch auf die der mittleren Reihe gesetzt werden.

■ Le triangle jaune n'est ni sur la ligne inférieure, ni sur la ligne du milieu.

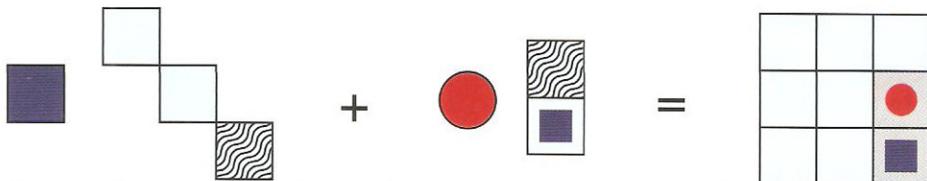
■ De gele driehoek hoort noch op de onderste rij, noch op de middelste rij.

■ Il triangolo giallo non può stare né in fondo né al centro di una riga.

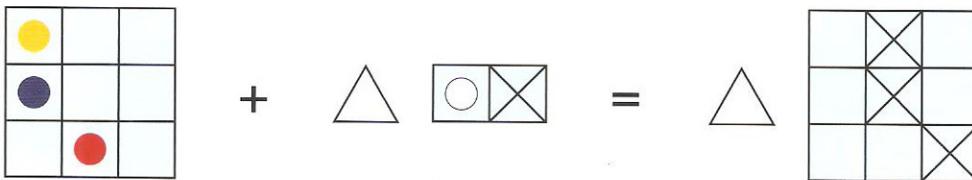


- Auf die Felder der mittleren Reihe darf kein roter Spielstein gesetzt werden. ■ Il n'y a pas de pièce rouge sur la ligne du milieu.
- Er hoort geen rood vormpje op de middelste rij. ■ Non può esserci una forma rossa nella riga al centro.

4. ■ Angaben zum Standort eines Spielsteines im Verhältnis zu einem andern Spielstein ■ Le positionnement relatif (une pièce placée par rapport à une autre pièce) ■ Aanwijzingen die betrekking hebben op twee posities ten opzichte van elkaar ■ Le posizioni interdipendenti (la posizione di un pezzo dipende da un altro pezzo)



- Der rote Kreis muss auf das Feld unmittelbar oberhalb des blauen Vierecks gesetzt werden. ■ Le cercle rouge est placé au dessus du carré bleu.
- De rode cirkel hoort boven het blauwe vierkant. ■ Il cerchio rosso deve trovarsi sopra il quadrato blu.



- Auf ein Feld rechts unmittelbar neben einem Kreis darf kein Dreieck gesetzt werden. ■ Il n'y a pas de triangle placé juste à la droite d'un cercle.
- Er hoort geen driehoek in het vak direct rechts naast een cirkel. ■ Non può trovarsi un triangolo a destra di un cerchio.

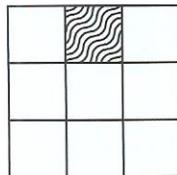
■ BEISPIEL (in neun Schritten)

■ EXEMPLE (en 9 étapes)

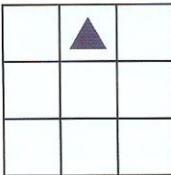
■ VOORBEELD (in 9 stappen)

■ ESEMPIO (in 9 passi)

1



=



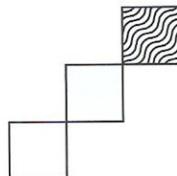
■ Das blaue Dreieck muss auf das Feld in der obersten Reihe der mittleren Kolonne gesetzt werden.

■ Le triangle bleu se trouve sur la ligne supérieure dans la colonne du milieu.

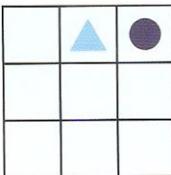
■ De blauwe driehoek hoort in de bovenste rij, in de middelste kolom.

■ Il triangolo blu deve trovarsi nella riga in alto nella colonna di mezzo.

2



=



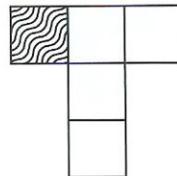
■ Der blaue Kreis muss auf das Feld in der oberen rechten Ecke gesetzt werden.

■ Le cercle bleu se trouve dans le coin supérieur droit.

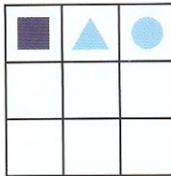
■ De blauwe cirkel hoort in de rechterbovenhoek.

■ Il cerchio blu si trova nell'angolo in alto a destra.

3



=



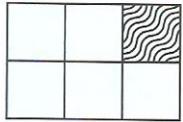
■ Ein blauer Spielstein muss auf das obere linke Feld gesetzt werden. Da der einzige, bisher noch nicht eingesetzte blaue Spielstein das Viereck ist, wird also das blaue Viereck auf das Feld zuerst links gesetzt.

■ Il y a une pièce bleue dans le coin supérieur gauche. Comme la seule pièce bleue non encore placée est le carré, c'est donc le carré bleu qui se trouve dans le coin supérieur gauche.

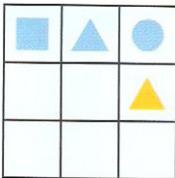
■ In de linkerbovenhoek hoort een blauw vormpje. Omdat het blauwe vierkant het enige overgebleven blauwe vormpje is, hoort dit daarom in de linkerbovenhoek.

■ Un pezzo blu deve trovarsi nell'angolo in alto a sinistra. Siccome l'unico pezzo blu rimasto è il quadrato, nell'angolo in alto a sinistra andrà il quadrato blu.

4

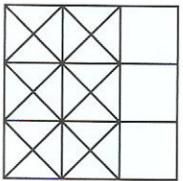


=

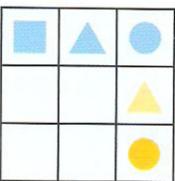


- Das gelbe Dreieck muss entweder auf das oberste, oder auf das mittlere Feld der Kolonne rechts gesetzt werden. Da das Feld in der oberen Ecke rechts bereits vom blauen Kreis besetzt ist, folgt daraus, dass das gelbe Dreieck auf das Feld in der Mitte der Kolonne rechts gesetzt werden muss.
- Le triangle jaune se trouve soit dans le coin supérieur droit, soit dans le centre de la colonne de droite. Comme le coin supérieur droit est déjà occupé par le cercle bleu, le triangle jaune est forcément au milieu de la colonne de droite.
- De gele driehoek hoort ofwel in de rechterbovenhoek, ofwel in het midden van de rechterkolum. Omdat de blauwe cirkel reeds in de rechterbovenhoek hoort, dient de gele driehoek in het midden van de rechterkolum te worden geplaatst.
- Il triangolo giallo può trovarsi sia nell'angolo in alto a destra che a metà della colonna di destra. Siccome nell'angolo in alto a destra sappiamo che deve trovarsi il cerchio blu, il triangolo giallo dovrà andare per forza al centro della colonna di destra.

5

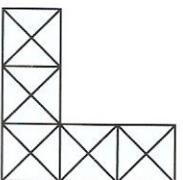


=

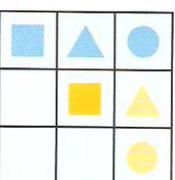


- Der gelbe Kreis darf weder auf ein Feld der linken Kolonne, noch der mittleren Kolonne gesetzt werden. Folglich muss er auf ein Feld der rechten Kolonne gesetzt werden. Da sich das einzige noch freie Feld der rechten Kolonne in der unteren Ecke befindet, wird also der gelbe Kreis auf das Feld in der unteren rechten Ecke gesetzt.
- Le cercle jaune ne se trouve ni dans la colonne de gauche, ni dans la colonne du milieu. Il est donc forcément dans la colonne de droite. La seule case encore disponible dans la colonne de droite étant la case inférieure, le cercle jaune sera donc placé dans le coin inférieur droit.
- De gele cirkel hoort noch in de linkerkolum, noch in de middelste kolum. De gele cirkel hoort dus in de rechterkolum. Omdat in de rechterkolum alleen nog het vak in de onderste rij over is, dient de gele cirkel daarin te worden geplaatst.
- Il cerchio giallo non può stare nella colonna di sinistra e nemmeno in quella di mezzo. Quindi deve trovarsi per forza nella colonna di destra. Ma siccome nella colonna di destra sappiamo già che si trovano il cerchio blu (in alto) e il triangolo giallo (al centro), il cerchio giallo non potrà andare che nell'angolo in basso a destra.

6

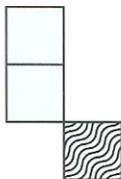


=

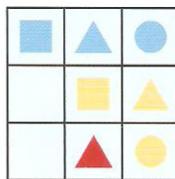


- Das gelbe Viereck darf weder auf ein Feld der Kolonne links, noch der untersten Reihe gesetzt werden. Da von den vier möglichen Feldern drei bereits besetzt sind, kann dieser Spielstein einzig auf das Feld in der Mitte des Rasters gesetzt werden.
- Le carré jaune ne se trouve ni dans la colonne de gauche, ni dans la ligne inférieure. Les trois autres cases étant déjà occupées, il ne lui reste donc plus comme place que la case centrale.
- Het gele vierkant hoort noch in de linkerkolum, noch in de onderste rij. Omdat van de 4 mogelijke vakken er 3 reeds ingevuld zijn, hoort het gele vierkant in het middelste vak.
- Il quadrato giallo non può stare nella colonna di sinistra e nemmeno nella riga in basso. Siccome gli altri 3 settori sono già occupati, dovrà stare nel centro.

7



=



■ Das rote Dreieck muss auf ein Feld der untersten Reihe gesetzt werden, aber nicht auf ein Feld der linken Kolonne. Da das Feld in der Ecke unten rechts nicht mehr frei ist, bleibt nur das Feld in der Mitte der untersten Reihe als Standort für das rote Dreieck.

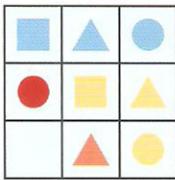
■ Le triangle rouge se trouve sur la ligne du bas, mais pas sur la colonne de gauche. Le coin inférieur droit étant pris, sa place est donc au milieu sur la ligne du bas.

■ De rode driehoek hoort in de onderste rij, maar niet in de linkerkolom. Omdat op de onderste rij het vak in de rechterkolom al is ingevuld, hoort de rode driehoek in het midden van de onderste rij. ■ Il triangolo rosso deve stare nella riga in basso, ma non nella colonna di sinistra. Siccome l'angolo in basso a destra è già stato occupato, può stare solo al centro della riga in basso.

8



=

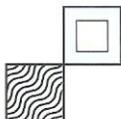


■ Der rote Kreis darf weder auf ein Feld der oberen noch der unteren Reihe gesetzt werden. Folglich gehört er auf ein Feld der mittleren Reihe. Das einzige noch freie Feld in dieser Reihe befindet sich in der linken Kolonne, also wird der rote Kreis dahin gesetzt.

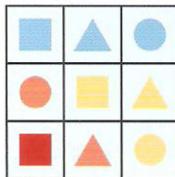
■ Le cercle rouge n'est ni sur la ligne supérieure, ni sur la ligne inférieure. Il est donc sur la ligne du milieu. La seule place encore disponible sur cette ligne est celle de gauche et c'est donc là qu'il ira. ■ De rode cirkel hoort noch op de bovenste rij, noch op de onderste rij. Daarom hoort de rode cirkel in de middelste rij. Aangezien het enige overgebleven vak op deze rij het linkervak is, hoort de rode cirkel daarin te worden geplaatst.

■ Il cerchio rosso non può trovarsi nella riga in alto e nemmeno in quella in basso. Chiaramente deve trovarsi nella riga in mezzo. Siccome l'unico spazio rimasto libero nella riga al centro è a sinistra, li andrà piazzato il cerchio rosso.

9



=



■ Ein Viereck muss auf ein Feld diagonal links unterhalb eines viereckigen Spielsteines gesetzt werden. Wenn das rote Viereck (der letzte verfügbare Spielstein) auf das Feld in der unteren Ecke links (das letzte freie Feld) gesetzt wird, stimmt der Standort des Spielsteines auch mit dieser letzten Angabe überein. ■ Un carré se trouve placé à la diagonale inférieure gauche d'un autre carré. Cet indice n'est pas contredit en plaçant le carré rouge (dernière pièce à placer) dans le coin inférieur gauche (dernière case disponible).

■ Een vierkant hoort links onder een ander vierkant te worden geplaatst. Deze aanwijzing wordt opgevolgd, wanneer het rode vierkant in het laatst overgebleven vak, links onderin, wordt geplaatst. ■ Un quadrato deve trovarsi in basso a sinistra sulla diagonale dove c'è un altro quadrato. Posizionando il quadrato rosso (l'ultimo pezzo rimasto) nell'angolo in basso a sinistra (ultimo spazio libero), anche questa condizione è soddisfatta guardando la diagonale che vede sopra al centro il quadrato giallo.