

Maxidomino animaux

Des animaux en photos couleurs constituent les éléments de ce domino géant. Ses grandes dimensions facilitent la manipulation et l'observation. Les animaux familiers ou sauvages sont parfaitement identifiables par de jeunes enfants, qui doivent associer chaque animal à son double : chat, chien, coccinelle, dauphin, escargot, lion, etc.

Objectifs

- Reconnaître et nommer des animaux.
- Apprendre à comprendre et à respecter une règle de jeu (début de la socialisation).
- Développer et enrichir le vocabulaire.
- Percevoir des images, les désigner, les comparer, les différencier pour faire un choix.
- Connaître et utiliser des termes de localisation : à *gauche*, à *droite*, à *côté de*, etc. (repérage spatial).

Niveau d'utilisation

- À partir de 2 ans en activité dirigée.
- À partir de 4 ans seul ou à plusieurs (2 à 4 joueurs).

Description du matériel

- **28 dominos en carton fort pelliculé** représentant 28 animaux différents en photos couleurs grand format (20 x 10 cm).
- **1 notice pédagogique.**

Utilisation du matériel

Avec les 2/3 ans

Première étape

- Identifier et nommer les animaux.
- Remarquer que sur un même domino, les deux animaux ne sont pas identiques.
- Comparer deux dominos ; indiquer leur image commune et les placer bout à bout.
- Nommer leur position : *à côté de*, etc.

Deuxième étape

- Distribuer à quatre enfants sept dominos chacun (pas de pioche). Un enfant pose un domino sur la table ou au sol. Le suivant place un animal identique à droite ou à gauche. S'il ne peut pas jouer, il passe son tour. Le gagnant est celui qui a placé en premier tous ses dominos.
- Apporter une aide méthodologique : position de l'animal à retrouver, recherche de cet animal, positionnement d'un domino.
- Apprendre à attendre et à passer son tour.

Variante

Distribuer à deux enfants dix dominos chacun (pioche de huit dominos). Introduire la nouvelle règle en précisant l'utilisation de la pioche.

Avec les 3/4 ans

- *Jeu de numération* : distribuer les dominos, les compter, vérifier le nombre de dominos à la pioche.
- *Jeu de tri* : trouver des critères pour trier les vingt-huit animaux photographiés : volent, vivent dans l'eau, carnivores, etc.