

Ludilec 1[©]

Conception : D. Kemeny - S. Rozier

Jeu de lecture et de compréhension

Intérêts :

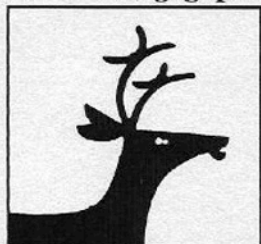
Ce jeu présente une palette d'exercices ayant pour but de travailler l'acquisition et la compréhension de la lecture.

Ces exercices concernent les différentes étapes de l'apprentissage de la lecture et s'adressent à des enfants de CP et de CE1.

L'enfant sera amené d'une façon ludique à effectuer :

- des exercices de discrimination visuelle et auditive qui faciliteront l'acquisition de la lecture.
- des exercices concernant les règles de lecture.
- des exercices de compréhension.
- des exercices de grammaire qui vont structurer les premiers mécanismes de l'orthographe.

Editions Pédagogiques



du GRAND CERF

3, avenue du Grand Cerf 93220 GAGNY

Tél. 01 64 21 70 85

email : grand-cerf@wanadoo.fr

www.grand-cerf.com

Matériel :

- un plateau
- 25 cartes orange : Compréhension
- 25 cartes vertes : Grammaire
- 25 cartes jaunes : Discrimination visuelle
- 25 cartes bleues : Discrimination auditive
- 25 cartes rouges : Règles de lecture
- 25 cartes Chance
- 1 dé normal
- 6 jetons

Règle du jeu :

le but du jeu est de gagner deux cartes de chaque catégorie.

Nous pouvons en fonction du temps dont on dispose et des difficultés de chaque enfant varier cette règle.

exemple : gagner trois cartes ou seulement des cartes de vocabulaire.

Chaque enfant pose son jeton sur la case départ et lance le dé à son tour.

Le joueur avance son jeton sur le plateau de jeu et prend une carte correspondant à la case sur laquelle il a arrêté son jeton.

S'il répond correctement à la question posée, il garde la carte, sinon il la repose. Lorsqu'il tombe sur une carte chance, l'enfant doit effectuer la consigne et remettre la carte dans le jeu. Le gagnant est celui qui obtient le nombre de cartes décidé au début du jeu.