
LOTO

F

Règles du jeu

Mettre toutes les cartes avec la face illustrée non visible dans le couvercle de la boîte et les mélanger. Chaque joueur reçoit dix cartes. Les joueurs étalent leurs cartes devant eux sur la table avec la face illustrée apparente. Placer la boîte au centre. Placer le pion jaune dans le cercle rouge sur la vache dans la boîte.

Celui dont l'anniversaire vient en premier commence.

Prends ta respiration et souffle sur le moulin. La flèche du moulin doit d'abord faire un tour complet avant de s'arrêter, sinon souffle à nouveau. Regarde sur quelle image s'arrête la flèche et si tu as devant toi la carte correspondante tu peux la retourner.

Si tu as plusieurs cartes avec cette image tant mieux pour toi : tu peux toutes les retourner. Si tu n'as pas (plus) cette carte tu dois quand même faire quelque chose : déplace le pion jaune d'un pas dans la direction où regarde l'animal (c'est toujours dans le sens des aiguilles d'une montre). Puis c'est le tour du joueur suivant à faire la même chose.

Le jeu est terminé quand :

- * Un joueur a retourné ses dix cartes. Le premier qui a réussi a gagné.
- * Le pion jaune a fait le tour complet et est revenu au cercle rouge sur la vache. Dans ce cas c'est le joueur qui a retourné le plus de cartes à ce moment-là qui a gagné. Si deux joueurs, ou plus, ont retourné le même nombre de cartes ils doivent continuer la partie. Le joueur qui le premier réussit à retourner encore une carte a gagné la partie.